Nr. 38
16.9.1993
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
MAGAZIN
FRANKREICH FF 12,00 · BELGIEN FRS 58,00 · NIEDERLANDE hfl 3,50 · LUXEMBURG lfrs 58,00
ITALIEN Lire 2800 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 187
Extra
Spiralzeichner
MICKEY'S TOONTOWN TELEFON-SPIEL
Zu gewinnen:
20 Flugreisen
nach Disneyland
(Kalifornien/USA)
10 Videokameras
von Sony
606 TOONTOWN
T-Shirts
4 Sammelkarten
ehapa

Die Dinos kommen!
© John Gurche
Mickys
DINO-SHOW
Das alles gibt es drei Wochen lang in Micky Maus:
Grusel-Dino
Leuchtet im Dunkeln!
Heft 40
Dino-Skelett
zum Selbergießen
Heft 42
Dino-Poster-Magazin
Heft 41
© 1990 Mark Hallett
© John Gurche
Außerdem in den Heften 40-42:
Dino-Telefon
Die Stimmen der Saurier
Test:
Bist du Dino-Experte?
Aufregendes über Raubsaurier!
Start in 14 Tagen!

Hallo Freunde!

In Toontown, der neuesten Attraktion von Disneyland in Kalifornien, kannst du jetzt die aufregenden Abenteuer von Roger Rabbit nacherleben. 20 Flugreisen dorthin gibt es nämlich zu gewinnen! Dazu kommen noch viele andere Preise, die sich sehen lassen können! Ebenso, wie das außergewöhnliche Extra in diesem Heft!

INHALT

Dagobert Duck
Duell in den Lüften — SEITE 4

Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Schabernack mit der Schablone — Seite 18

Düsentrieb
Der Einkaufsroboter — Seite 20

Extra:
Spiralzeichner
Damit kannst du fantastische Muster aufs Papier zaubern! — SEITE 28

Gewinnspiel Disneyland
20 Flugreisen nach Disneyland und eine Menge weiterer Gewinne, die das Mitspielen wert sind!

Hansi Hase
Nachwuchsstars für den Kochtopf — Seite 32

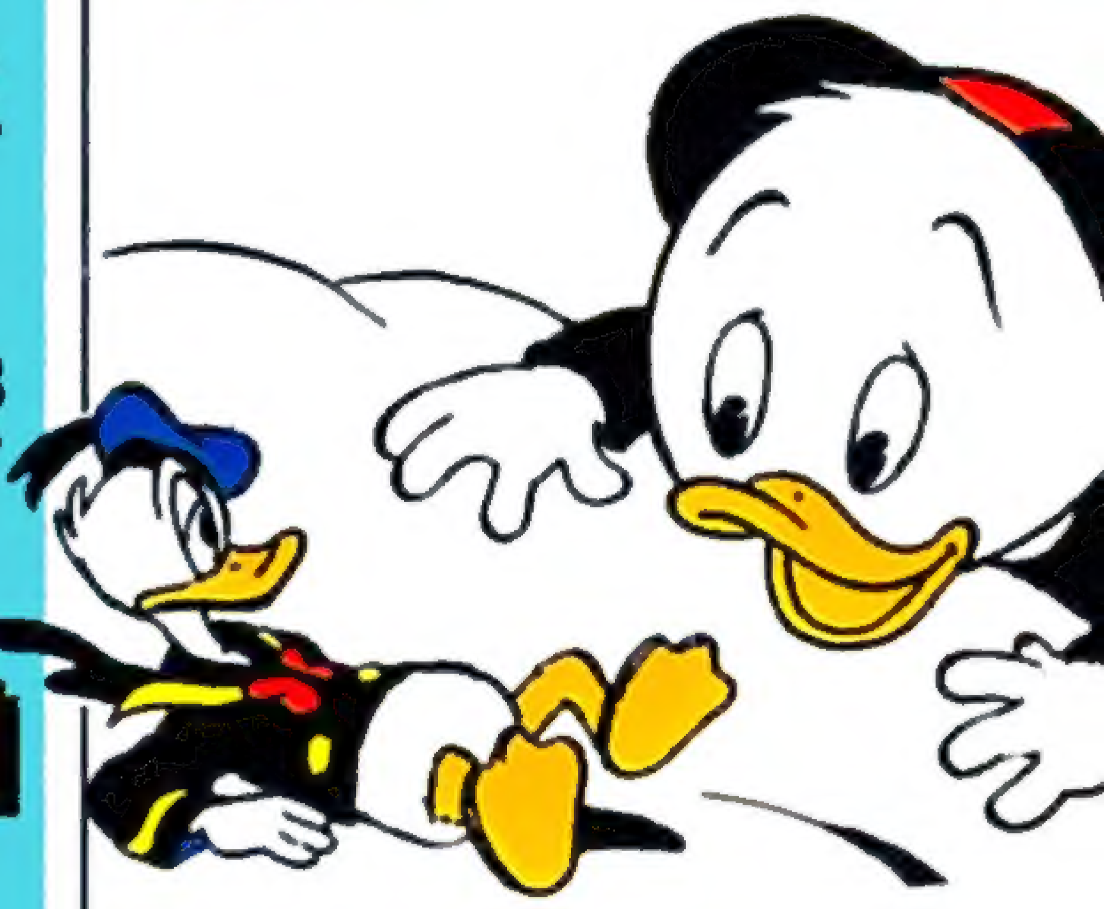
Donalds Spielecke
Die neuesten Videospiele im Test — Seite 38

Donald Duck
Die Zauberkugeln der Obangas — SEITE 43

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 54

Sammelkarten
Toontown: Mickys Haus – **Hunde:** Neufundländer – **Regenwald:** Meerkatze – **Oldtimer:** Der Adenauer Mercedes

scan + edit: tommy5772

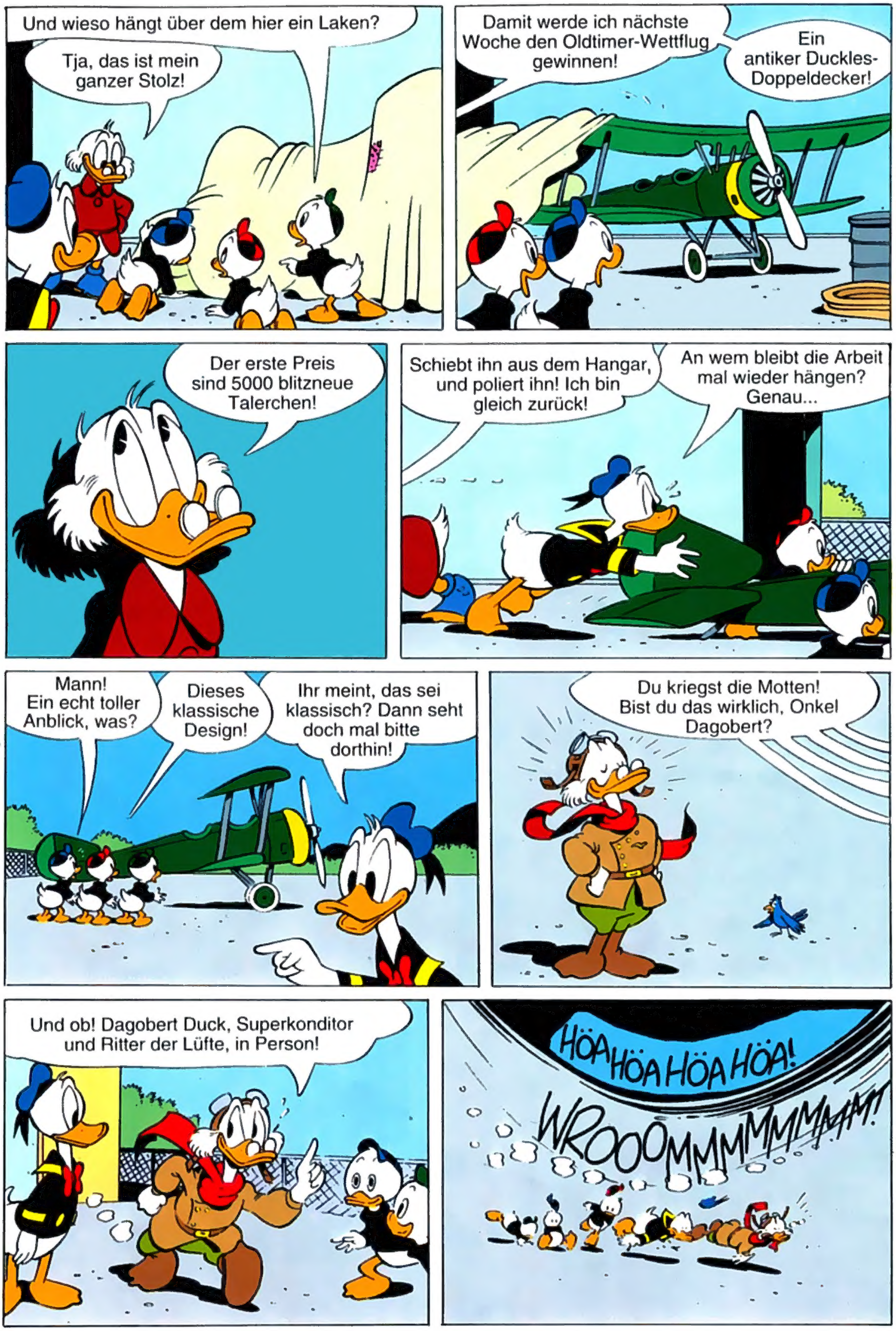


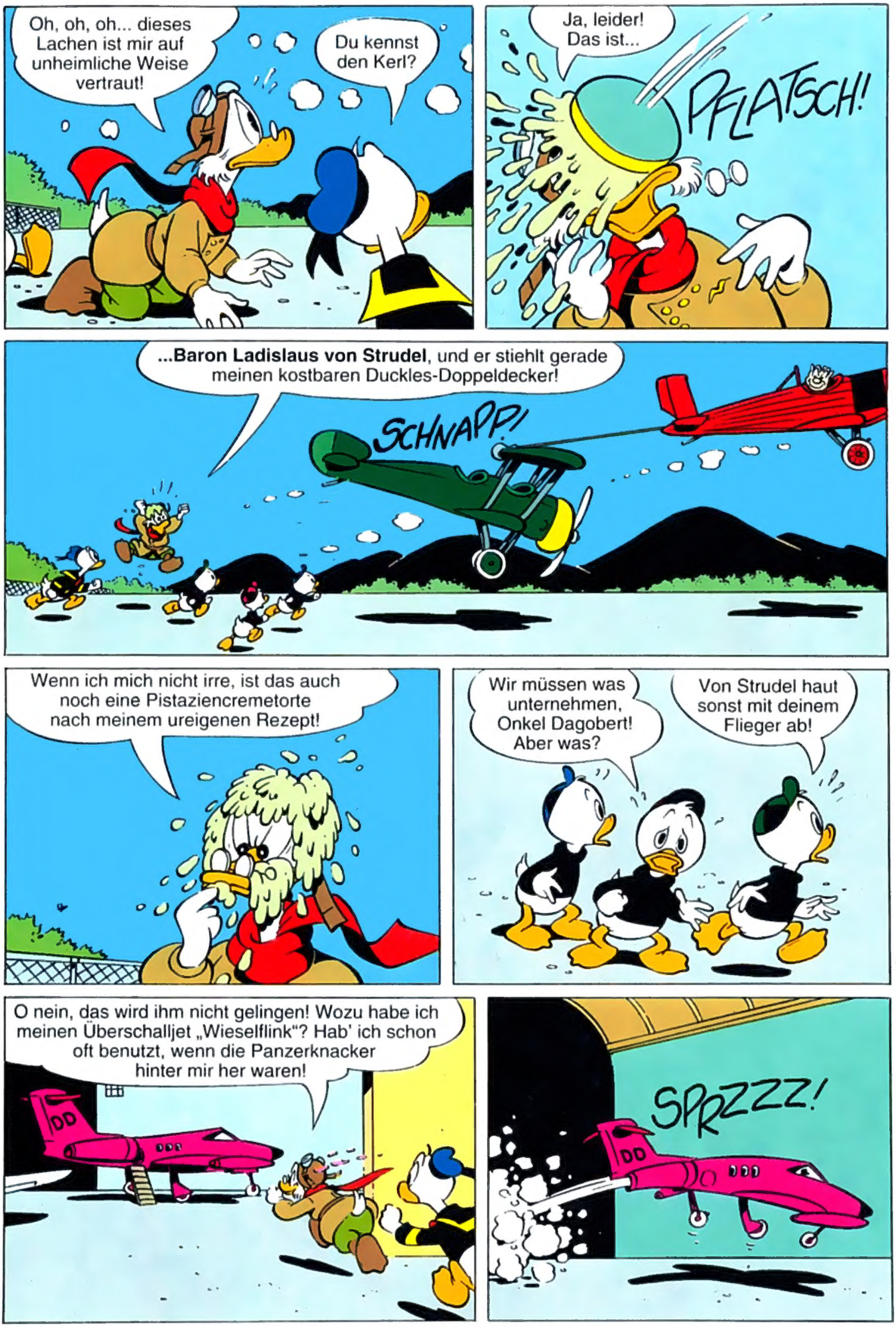
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

Walt Disney's

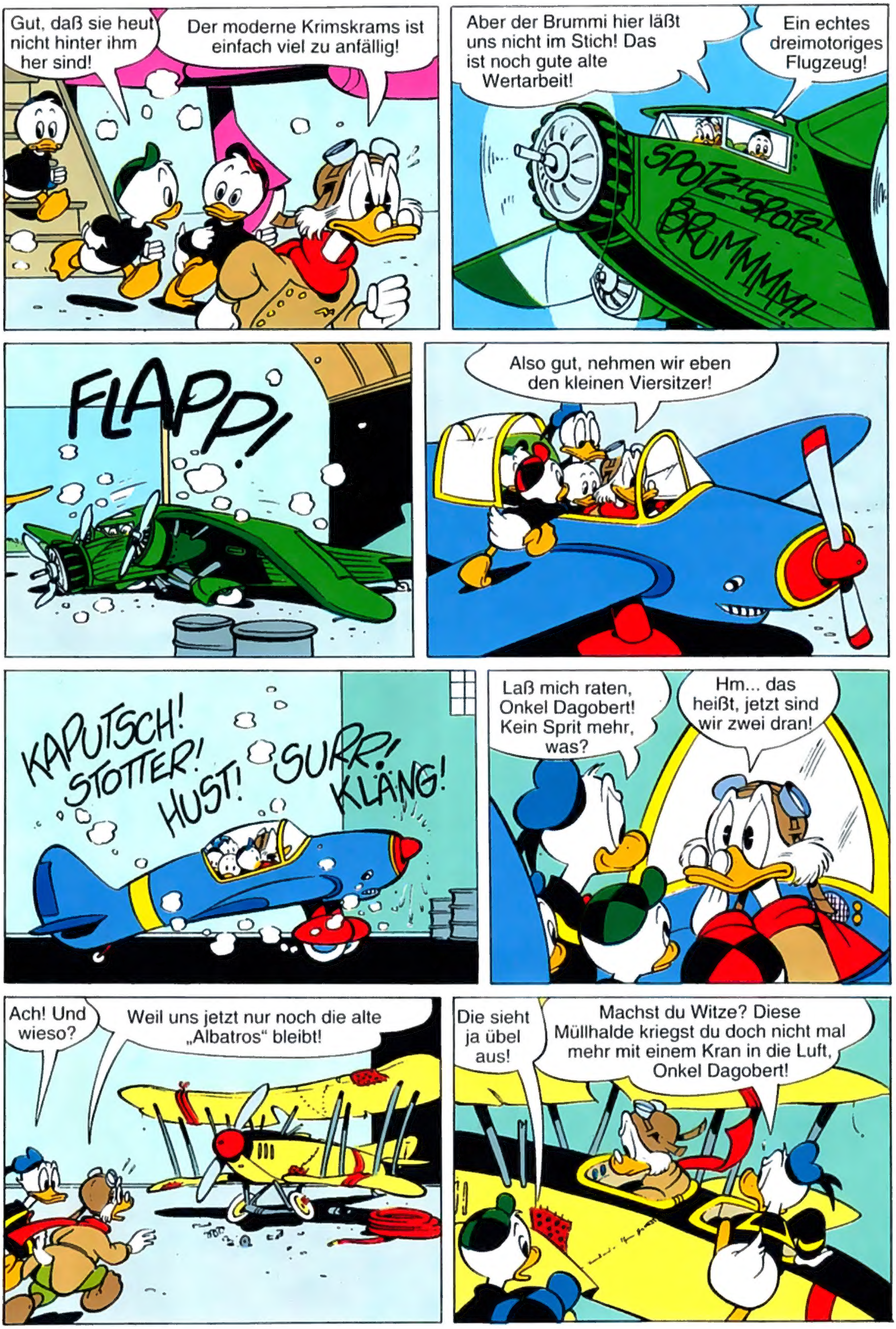
DAGOBERT DUCK

Duell in den Lüften

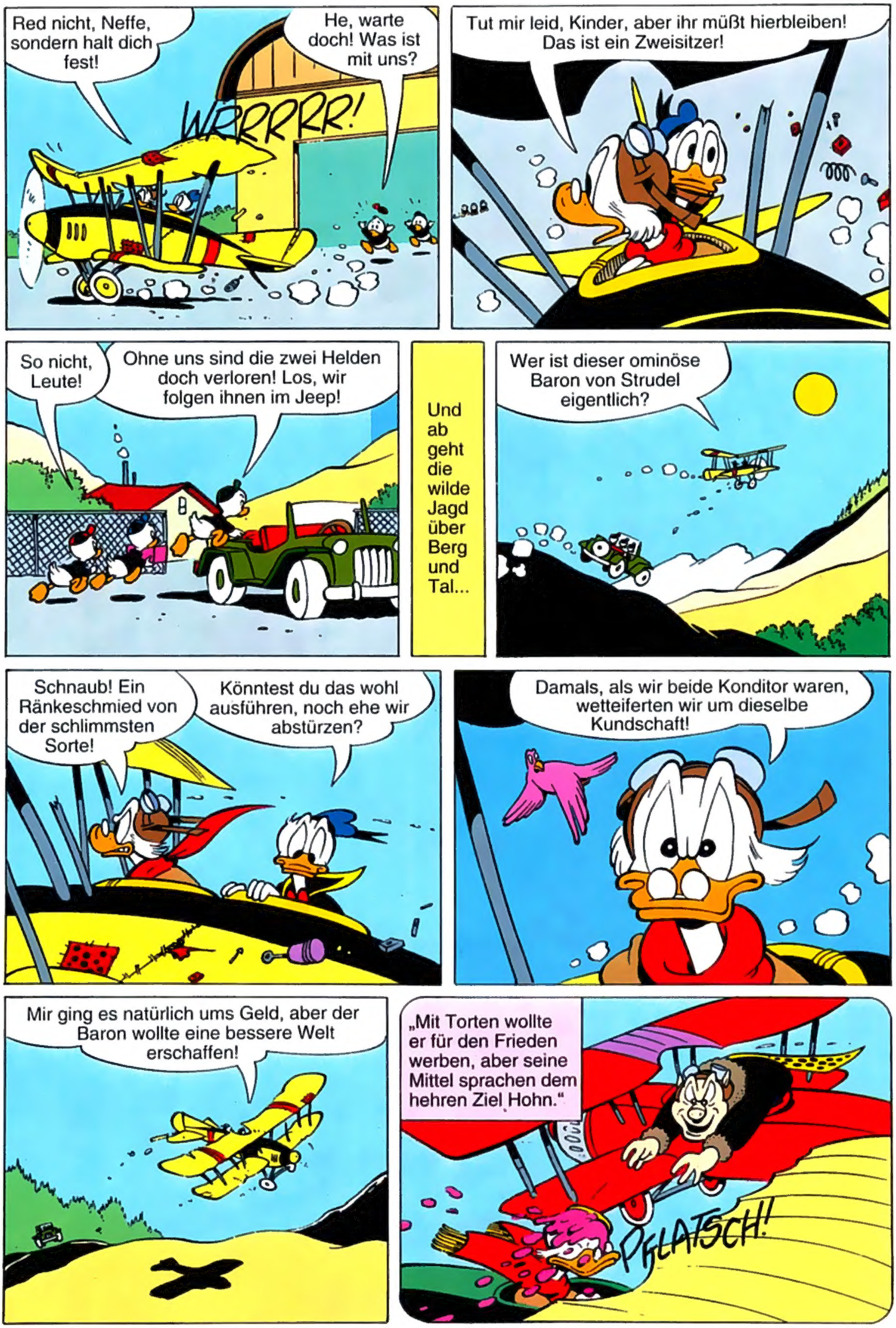

Und wieso hängt über dem hier ein Laken?
Tja, das ist mein ganzer Stolz!
Damit werde ich nächste Woche den Oldtimer-Wettflug gewinnen!
Ein antiker Duckles-Doppeldecker!
Der erste Preis sind 5000 blitzneue Talerchen!
Schiebt ihn aus dem Hangar, und poliert ihn! Ich bin gleich zurück!
An wem bleibt die Arbeit mal wieder hängen? Genau...
Mann! Ein echt toller Anblick, was?
Dieses klassische Design!
Ihr meint, das sei klassisch? Dann seht doch mal bitte dorthin!
Du kriegst die Motten! Bist du das wirklich, Onkel Dagobert?
Und ob! Dagobert Duck, Superkonditor und Ritter der Lüfte, in Person!
HÖA HÖA HÖA HÖA!
WROOOMMMMMMM!



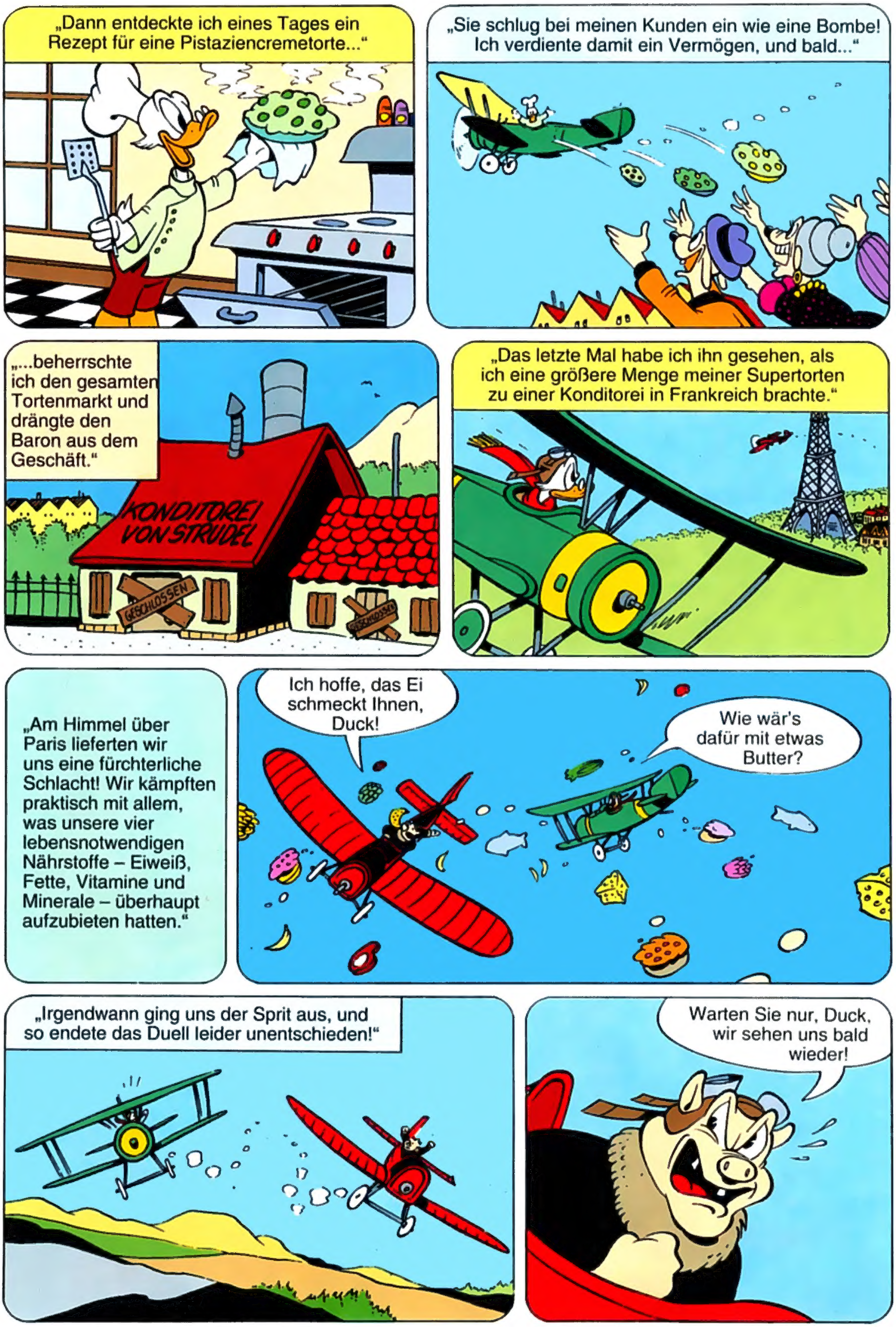
Oh, oh, oh... dieses Lachen ist mir auf unheimliche Weise vertraut!
Du kennst den Kerl?
Ja, leider! Das ist...
PFLATSCH!
...**Baron Ladislaus von Strudel**, und er stiehlt gerade meinen kostbaren Duckles-Doppeldecker!
SCHNAPP!
Wenn ich mich nicht irre, ist das auch noch eine Pistaziencremetorte nach meinem ureigenen Rezept!
Wir müssen was unternehmen, Onkel Dagobert! Aber was?
Von Strudel haut sonst mit deinem Flieger ab!
O nein, das wird ihm nicht gelingen! Wozu habe ich meinen Überschalljet „Wieselflink"? Hab' ich schon oft benutzt, wenn die Panzerknacker hinter mir her waren!
DD
SPRZZZ!
DD

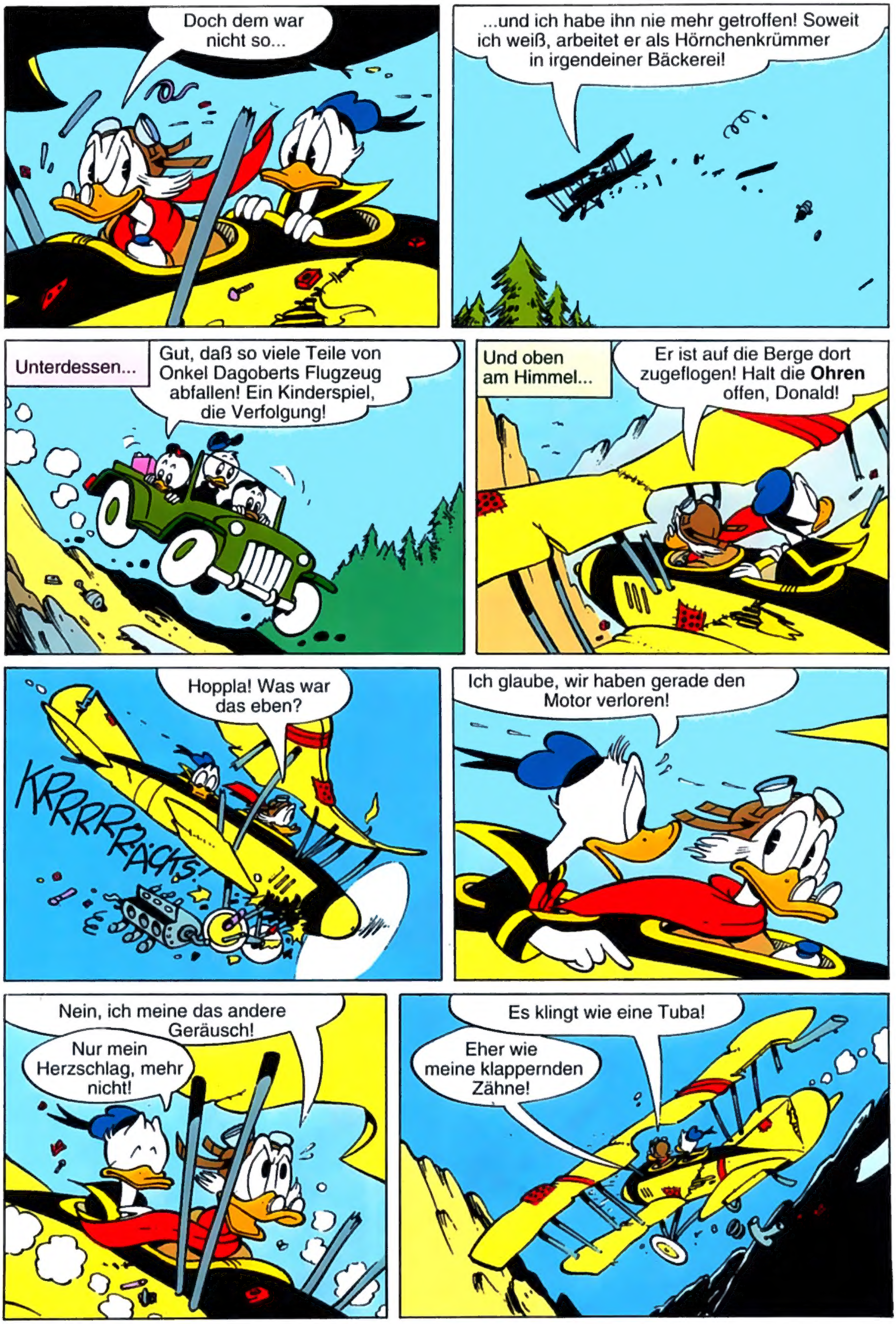


Gut, daß sie heut nicht hinter ihm her sind!
Der moderne Krimskrams ist einfach viel zu anfällig!
Aber der Brummi hier läßt uns nicht im Stich! Das ist noch gute alte Wertarbeit!
Ein echtes dreimotoriges Flugzeug!
SPOTZ! SPOTZ!
BRUMMMM!
FLAPP!
Also gut, nehmen wir eben den kleinen Viersitzer!
KAPUTSCH! STOTTER! HUST! SURR! KLÄNG!
Laß mich raten, Onkel Dagobert! Kein Sprit mehr, was?
Hm... das heißt, jetzt sind wir zwei dran!
Ach! Und wieso?
Weil uns jetzt nur noch die alte „Albatros“ bleibt!
Die sieht ja übel aus!
Machst du Witze? Diese Müllhalde kriegst du doch nicht mal mehr mit einem Kran in die Luft, Onkel Dagobert!

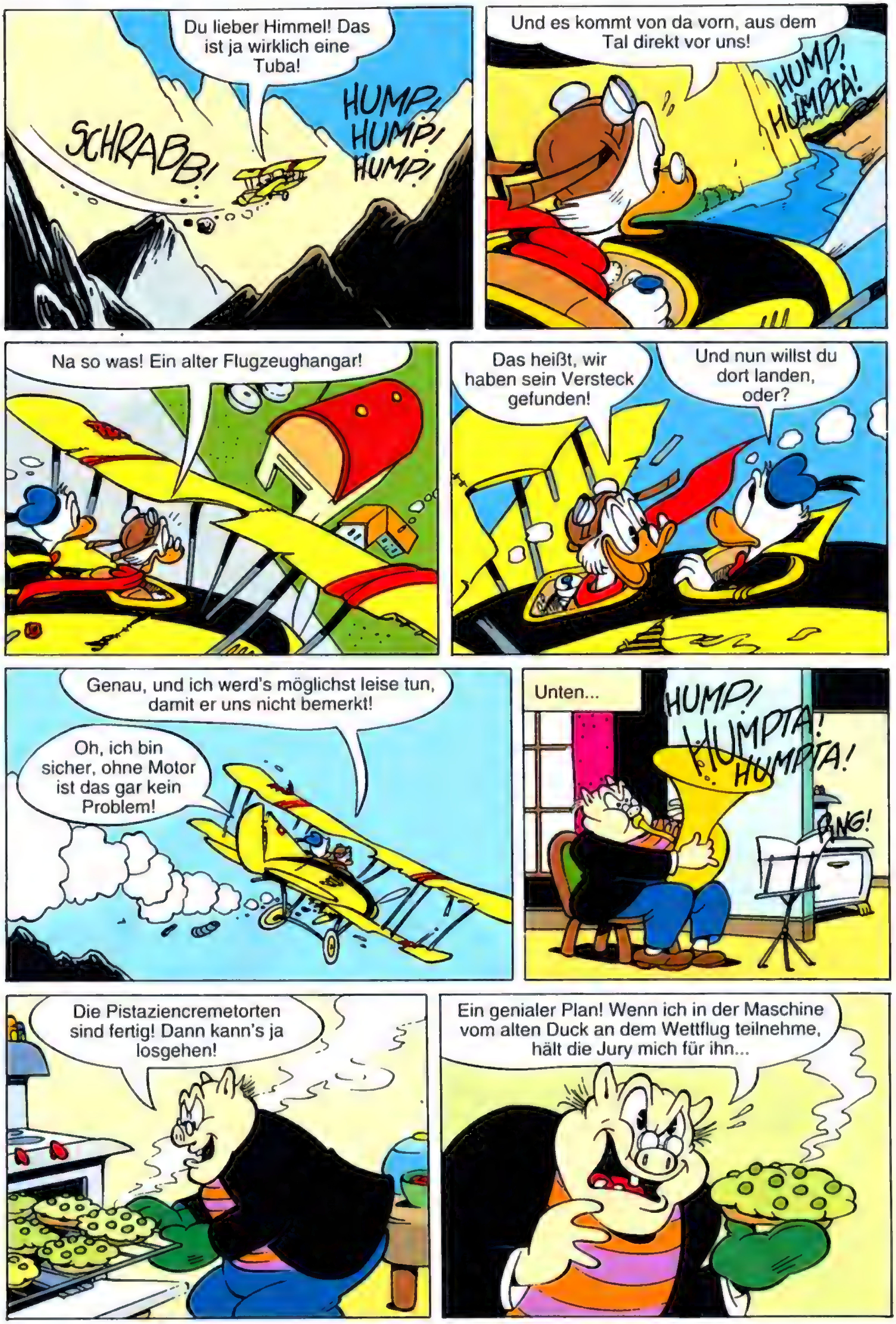


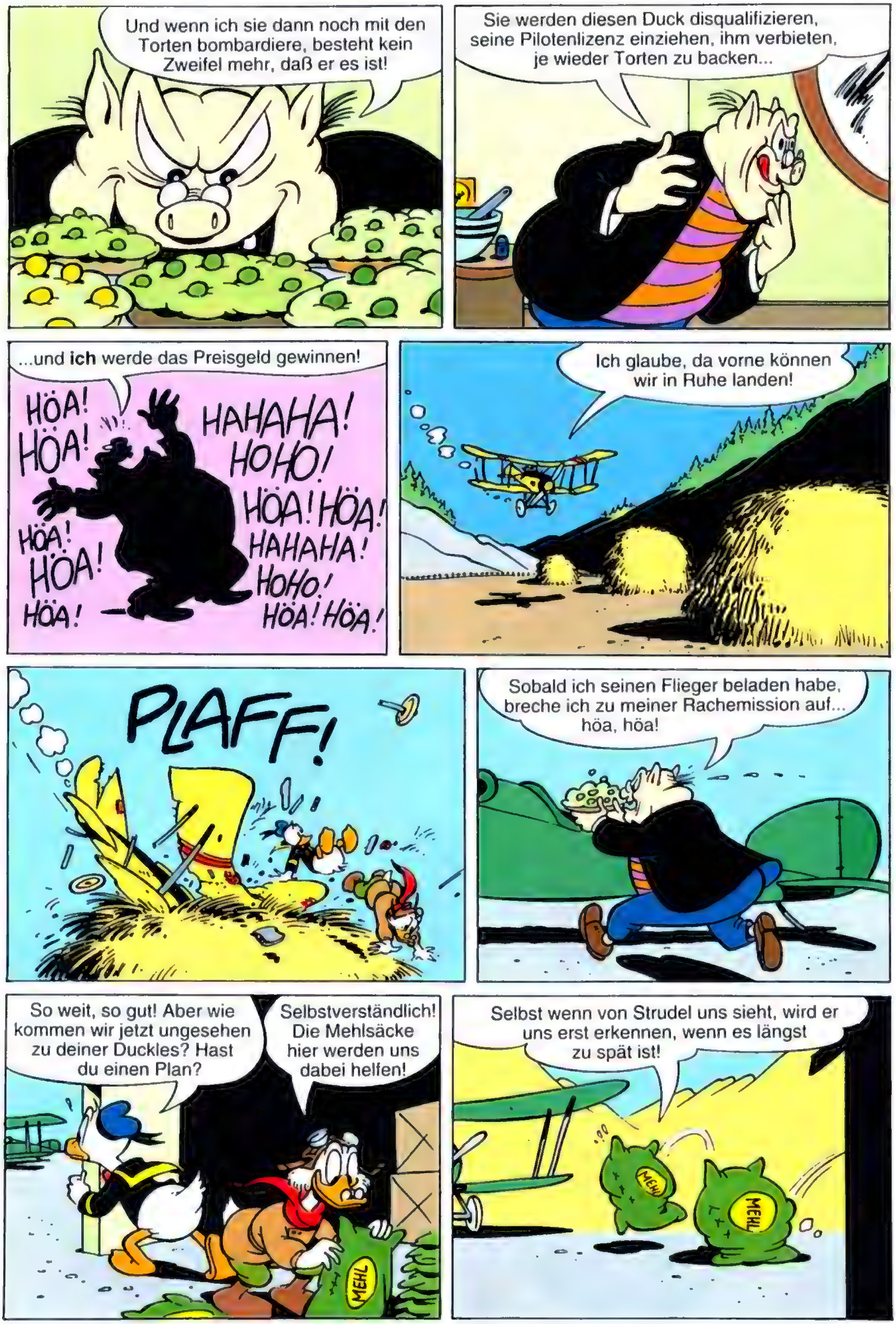
Red nicht, Neffe, sondern halt dich fest!
He, warte doch! Was ist mit uns?
WRRRRR!
Tut mir leid, Kinder, aber ihr müßt hierbleiben! Das ist ein Zweisitzer!
So nicht, Leute!
Ohne uns sind die zwei Helden doch verloren! Los, wir folgen ihnen im Jeep!
Und ab geht die wilde Jagd über Berg und Tal...
Wer ist dieser ominöse Baron von Strudel eigentlich?
Schnaub! Ein Ränkeschmied von der schlimmsten Sorte!
Könntest du das wohl ausführen, noch ehe wir abstürzen?
Damals, als wir beide Konditor waren, wetteiferten wir um dieselbe Kundschaft!
Mir ging es natürlich ums Geld, aber der Baron wollte eine bessere Welt erschaffen!
„Mit Torten wollte er für den Frieden werben, aber seine Mittel sprachen dem hehren Ziel Hohn."
PFLATSCH!


„Dann entdeckte ich eines Tages ein Rezept für eine Pistaziencremetorte...“
„Sie schlug bei meinen Kunden ein wie eine Bombe! Ich verdiente damit ein Vermögen, und bald...“
„...beherrschte ich den gesamten Tortenmarkt und drängte den Baron aus dem Geschäft.“
KONDITOREI VON STRUDEL
GESCHLOSSEN
GESCHLOSSEN
„Das letzte Mal habe ich ihn gesehen, als ich eine größere Menge meiner Supertorten zu einer Konditorei in Frankreich brachte.“
„Am Himmel über Paris lieferten wir uns eine fürchterliche Schlacht! Wir kämpften praktisch mit allem, was unsere vier lebensnotwendigen Nährstoffe – Eiweiß, Fette, Vitamine und Minerale – überhaupt aufzubieten hatten.“
Ich hoffe, das Ei schmeckt Ihnen, Duck!
Wie wär's dafür mit etwas Butter?
„Irgendwann ging uns der Sprit aus, und so endete das Duell leider unentschieden!“
Warten Sie nur, Duck, wir sehen uns bald wieder!



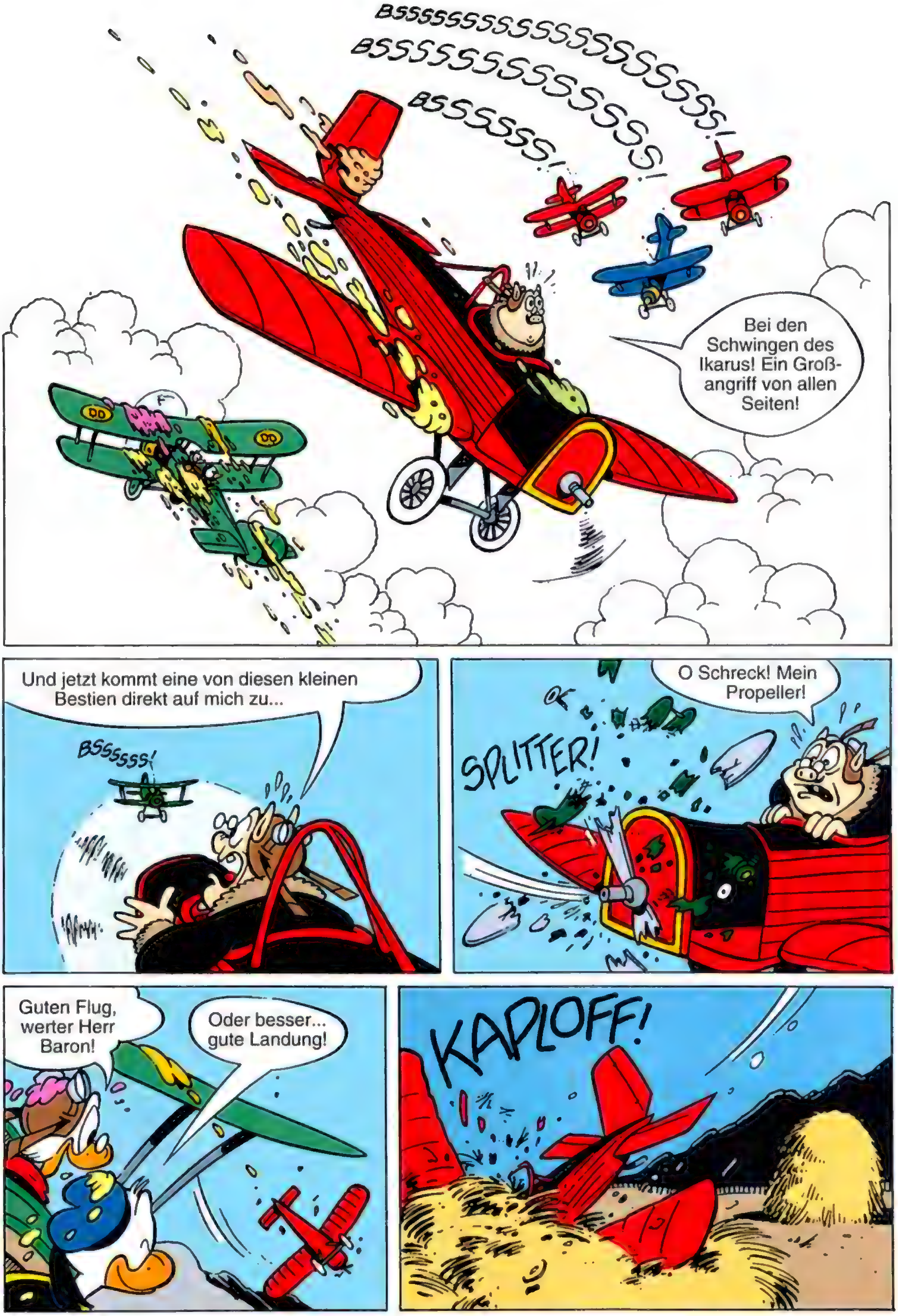
Doch dem war nicht so...
...und ich habe ihn nie mehr getroffen! Soweit ich weiß, arbeitet er als Hörnchenkrümmer in irgendeiner Bäckerei!
Unterdessen...
Gut, daß so viele Teile von Onkel Dagoberts Flugzeug abfallen! Ein Kinderspiel, die Verfolgung!
Und oben am Himmel...
Er ist auf die Berge dort zugeflogen! Halt die **Ohren** offen, Donald!
Hoppla! Was war das eben?
KRRRRRRÄCKS!
Ich glaube, wir haben gerade den Motor verloren!
Nein, ich meine das andere Geräusch!
Nur mein Herzschlag, mehr nicht!
Es klingt wie eine Tuba!
Eher wie meine klappernden Zähne!


Du lieber Himmel! Das ist ja wirklich eine Tuba!
SCHRABB!
HUMP! HUMP! HUMP!
Und es kommt von da vorn, aus dem Tal direkt vor uns!
HUMP! HUMPTA!
Na so was! Ein alter Flugzeughangar!
Das heißt, wir haben sein Versteck gefunden!
Und nun willst du dort landen, oder?
Genau, und ich werd's möglichst leise tun, damit er uns nicht bemerkt!
Oh, ich bin sicher, ohne Motor ist das gar kein Problem!
Unten...
HUMP! HUMPTA! HUMPTA!
PING!
Die Pistaziencremetorten sind fertig! Dann kann's ja losgehen!
Ein genialer Plan! Wenn ich in der Maschine vom alten Duck an dem Wettflug teilnehme, hält die Jury mich für ihn...

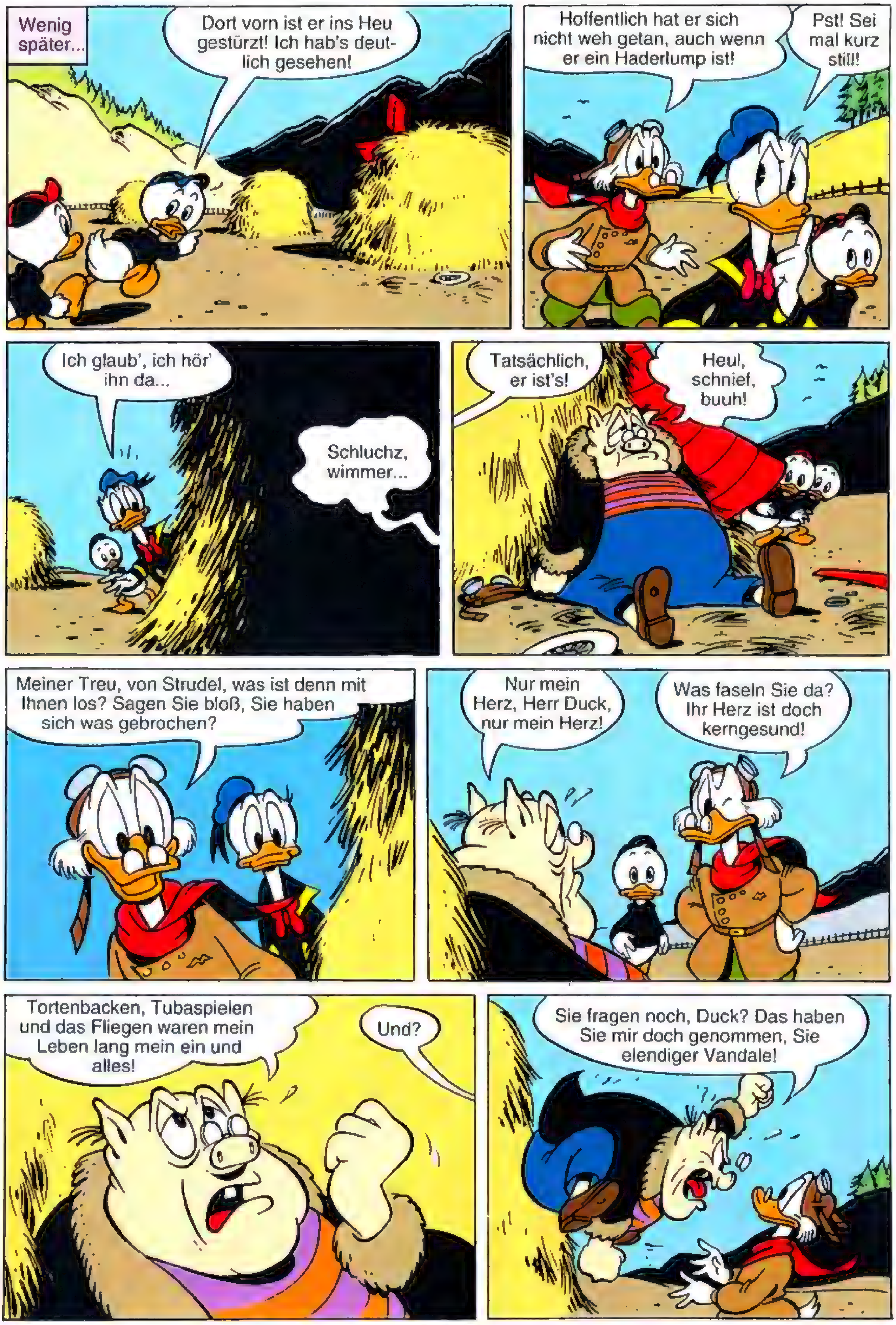

Und wenn ich sie dann noch mit den Torten bombardiere, besteht kein Zweifel mehr, daß er es ist!
Sie werden diesen Duck disqualifizieren, seine Pilotenlizenz einziehen, ihm verbieten, je wieder Torten zu backen...
...und **ich** werde das Preisgeld gewinnen!
HÖA! HÖA! HAHAHA! HOHO! HÖA! HÖA! HÖA! HÖA! HÖA! HAHAHA! HOHO! HÖA! HÖA!
Ich glaube, da vorne können wir in Ruhe landen!
PLAFF!
Sobald ich seinen Flieger beladen habe, breche ich zu meiner Rachemission auf... höa, höa!
So weit, so gut! Aber wie kommen wir jetzt ungesehen zu deiner Duckles? Hast du einen Plan?
Selbstverständlich! Die Mehlsäcke hier werden uns dabei helfen!
MEHL
Selbst wenn von Strudel uns sieht, wird er uns erst erkennen, wenn es längst zu spät ist!
MEHL
MEHL

Es hat geklappt! Jetzt nichts wie weg hier!
Was machen wir mit den ganzen Torten?
Behalten! Vielleicht benötigen wir sie ja noch!
WROMM!
Der alte Duck? Und er klaut den Flieger? Wie im Namen aller madigen Makronen kommt der hierher?
Sie Schuft! Bleiben Sie stehen und kämpfen Sie wie ein echter Konditor!
Und warum, wenn ich fragen darf?
KNIRSCH!
Ich hab' Wichtigeres zu tun! Adieu!
Das macht das Maß voll, elender Tubamörder! Jetzt heißt es Mann gegen Mann und Torte gegen Torte!
Woanders...
So ein Flugzeug hat wirklich jede Menge Teile!
Wo Onkel Dagobert jetzt wohl gerade ist?

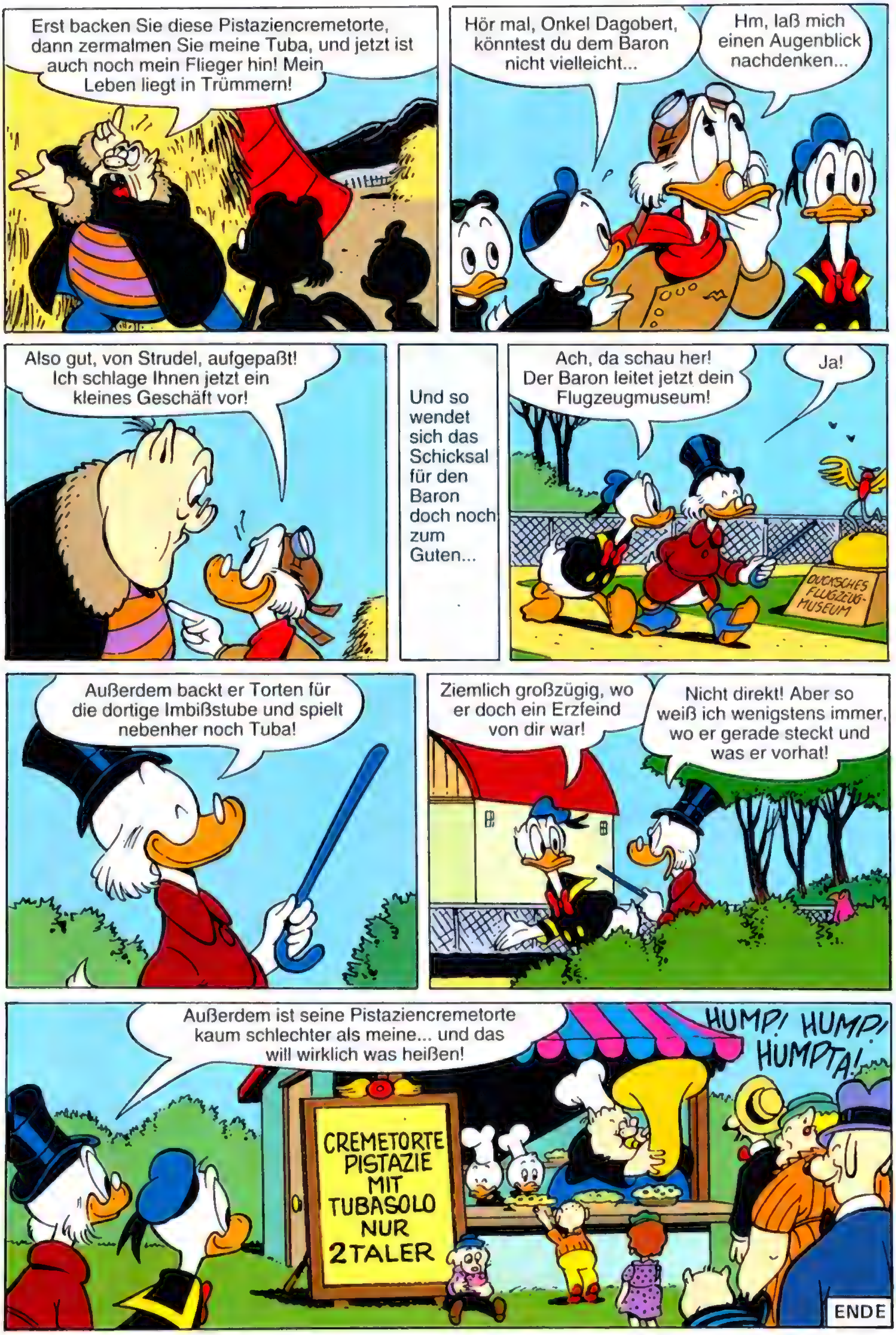
Oh! Ich glaube, er ist uns näher, als wir dachten!
PLITSCH!
PLATSCH!
PFLATSCH!
Er und noch jemand...
Wie die kleinen Kinder!
Hier, Duck! Die Torte geht auf meine Kosten!
Von Ihnen nehm' nicht mal ich was geschenkt!
DD
Doch...
PLATSCH!
FLATSCH!
...leider bekleckert sich Onkel Dagobert mehr mit Torte als mit Ruhm...
Kleine Kinder oder nicht, wir müssen eingreifen, ehe unsere beiden Onkel den kürzeren ziehen!
BSSSSSS!
BSSSSSSS!
BSSSSSSS!
Nanu? Was summt da so seltsam und sirrend?



BSSSSSSSSSSSSSSSSS!
BSSSSSSSSSSSSSSS!
BSSSSSS!
Bei den Schwingen des Ikarus! Ein Groß-angriff von allen Seiten!
Und jetzt kommt eine von diesen kleinen Bestien direkt auf mich zu...
BSSSSSS!
O Schreck! Mein Propeller!
SPLITTER!
Guten Flug, werter Herr Baron!
Oder besser... gute Landung!
KAPLOFF!



Wenig später...
Dort vorn ist er ins Heu gestürzt! Ich hab's deutlich gesehen!
Hoffentlich hat er sich nicht weh getan, auch wenn er ein Haderlump ist!
Pst! Sei mal kurz still!
Ich glaub', ich hör' ihn da...
Schluchz, wimmer...
Tatsächlich, er ist's!
Heul, schnief, buuh!
Meiner Treu, von Strudel, was ist denn mit Ihnen los? Sagen Sie bloß, Sie haben sich was gebrochen?
Nur mein Herz, Herr Duck, nur mein Herz!
Was faseln Sie da? Ihr Herz ist doch kerngesund!
Tortenbacken, Tubaspielen und das Fliegen waren mein Leben lang mein ein und alles!
Und?
Sie fragen noch, Duck? Das haben Sie mir doch genommen, Sie elendiger Vandale!



Erst backen Sie diese Pistaziencremetorte, dann zermalmen Sie meine Tuba, und jetzt ist auch noch mein Flieger hin! Mein Leben liegt in Trümmern!
Hör mal, Onkel Dagobert, könntest du dem Baron nicht vielleicht...
Hm, laß mich einen Augenblick nachdenken...
Also gut, von Strudel, aufgepaßt! Ich schlage Ihnen jetzt ein kleines Geschäft vor!
Und so wendet sich das Schicksal für den Baron doch noch zum Guten...
Ach, da schau her! Der Baron leitet jetzt dein Flugzeugmuseum!
Ja!
DUCKSCHES FLUGZEUG-MUSEUM
Außerdem backt er Torten für die dortige Imbißstube und spielt nebenher noch Tuba!
Ziemlich großzügig, wo er doch ein Erzfeind von dir war!
Nicht direkt! Aber so weiß ich wenigstens immer, wo er gerade steckt und was er vorhat!
Außerdem ist seine Pistaziencremetorte kaum schlechter als meine... und das will wirklich was heißen!
HUMP! HUMP! HUMPTA!
CREMETORTE PISTAZIE MIT TUBASOLO NUR 2 TALER
ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

Witz der Woche

„Papi, was fressen Frösche?“ „Was sie gerade finden.“ – „Und wenn sie gerade nichts finden?“ – „Dann fressen sie eben was anderes.“
Manuela Wirkmer
Gunzenhausen

ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

Schabernack mit der Schablone

Braucht vielleicht dein Vater eine Zeichenschablone bei der Arbeit? Oder deine Schwester eine zum Bildermalen? Dann steht einem gelungenen Streich nichts mehr im Wege!
Klebe auf die Rückseite der Schablone mit Tesa ein Stück ganz dünnes, durchsichtiges Plastik oder Plexiglas. Ganz prima geht ein Stück von einer stabilen Klarsichthülle für wichtige Papiere.
Du kannst entweder die ganze Schablone von hinten verkleben oder nur einzelne Teile. Und noch etwas: Die Schablone sollte natürlich nicht durchsichtig sein, sonst sieht man gleich, was los ist. Dein Streichopfer wird sich wundern, warum in drei Teufels Namen nichts von seiner malerischen Anstrengung auf dem Papier zu sehen ist!
Sabrina Loder, 86720 Nördlingen

Tolle Sachen selber machen

Rollenbrief

Du willst jemandem einen ganz, ganz besonderen Brief schreiben – auch wenn's ein bißchen Mühe kostet? Dann versuch mal das hier:

Schreib deinen Brief auf Papierstreifen, die so breit sind wie eine Rolle Tesafilm. Klebe die Streifen zusammen und rolle sie auf. Und jetzt brauchst du nur noch einen leeren Tesafilm-Abroller, in den du deinen Rollenbrief legst. Der Anfang muß natürlich herausgucken, denn sonst kann der Empfänger den Brief ja nicht lesen.

Hokuspokus verschwindibus... ...(und-wieder-da-ibus)

EINFACH ZAUBERHAFT

Der Trick:
Goofy hat den Fingerhut vorübergehend unter die Finger seiner Faust gesteckt.

Katrin und Eva hocken hinter einem Busch und sehen einem Liebespaar zu, das sich ständig küßt. „Was machen die denn da?“ fragt Katrin. „Na ganz einfach, er will ihr den Kaugummi klauen.“
Daniel Wiggenhauser, Wolfschlugen

„Papi, warum ist der Elefant so groß?“ – „Keine Ahnung.“ – „Papi, warum hat der Löwe eine Mähne?“ – „Weiß ich nicht.“ – „Papi, stören dich meine Fragen?“ – „Nein, ganz im Gegenteil, frag nur so weiter, sonst lernst du ja nichts.“
Maik Hoffmann, Halle-Neustadt

TRICK 17

Klebebomben

Ein kleines Stück sauberes Papier (aus deinem Schulheft etwa) gut durchkauen und zu einem Kügelchen formen. Mit einem Lineal an die Decke schnicken. Die Kugel bleibt kleben! Profis schießen sogar richtige Bilder an die Decke.
Zur Beruhigung von Hausmeistern und Lehrern: Nach ein paar Tagen fallen die Kügelchen wieder ab.
Monika Zoller, Oldenburg

Tip der Woche

Verbrannte Finger

Wenn du dir mal den Finger verbrannt hast: Halte ihn sofort unter laufendes, kaltes Wasser. Das kühlt und lindert schnell den Schmerz. (Wenn's schlimmer ist, mußt du natürlich zum Arzt.)

Packst du´s?

Korkenheber

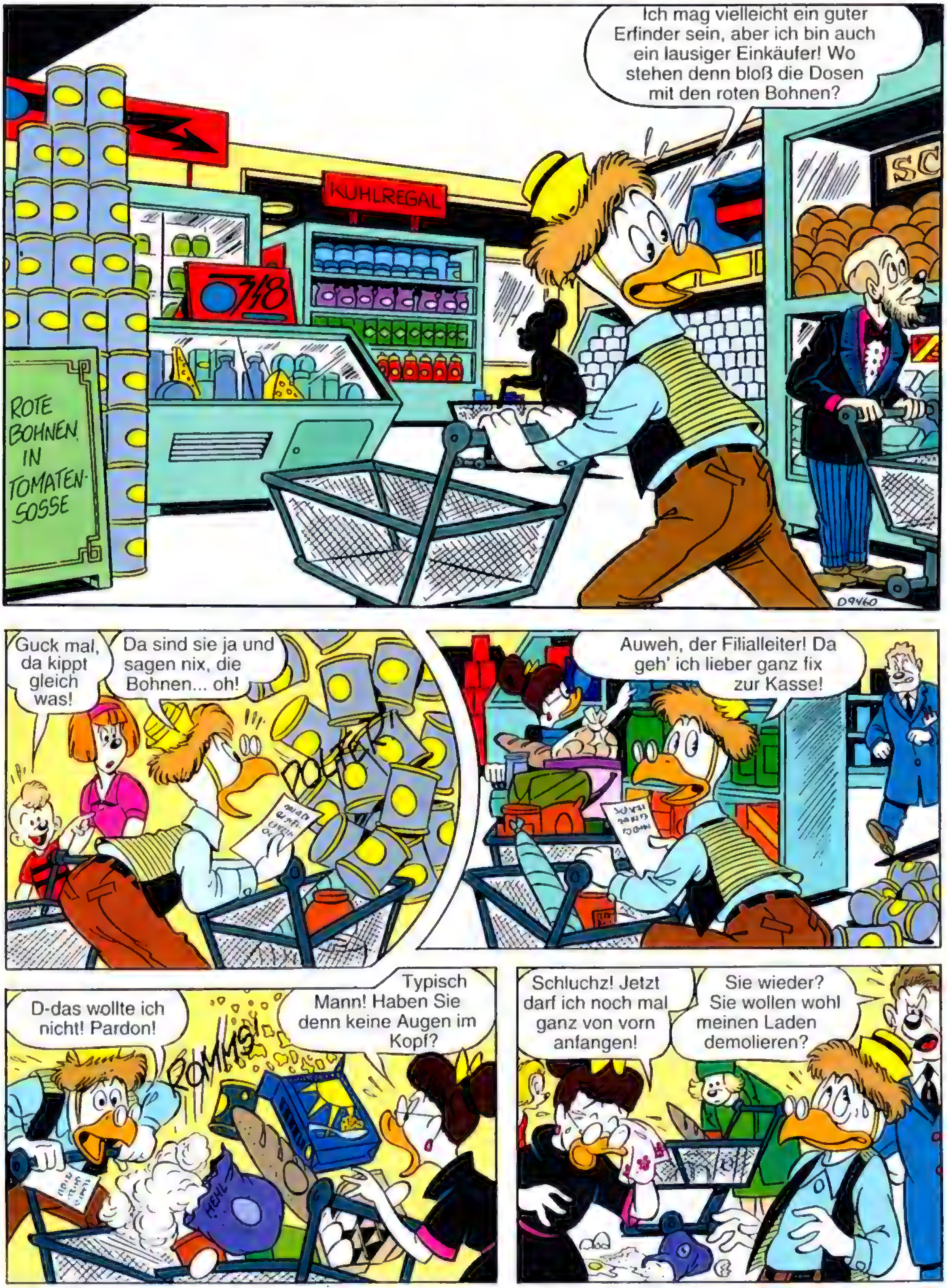
Zwei Korken stehen nebeneinander auf dem Tisch. **Kannst du sie zusammen hochheben – aber nur mit Zeigefinger und Mittelfinger?** Der Daumen bleibt weg – klar?! Geht nicht? Doch, geht! Wie? Das steht in der nächsten MICKY MAUS.

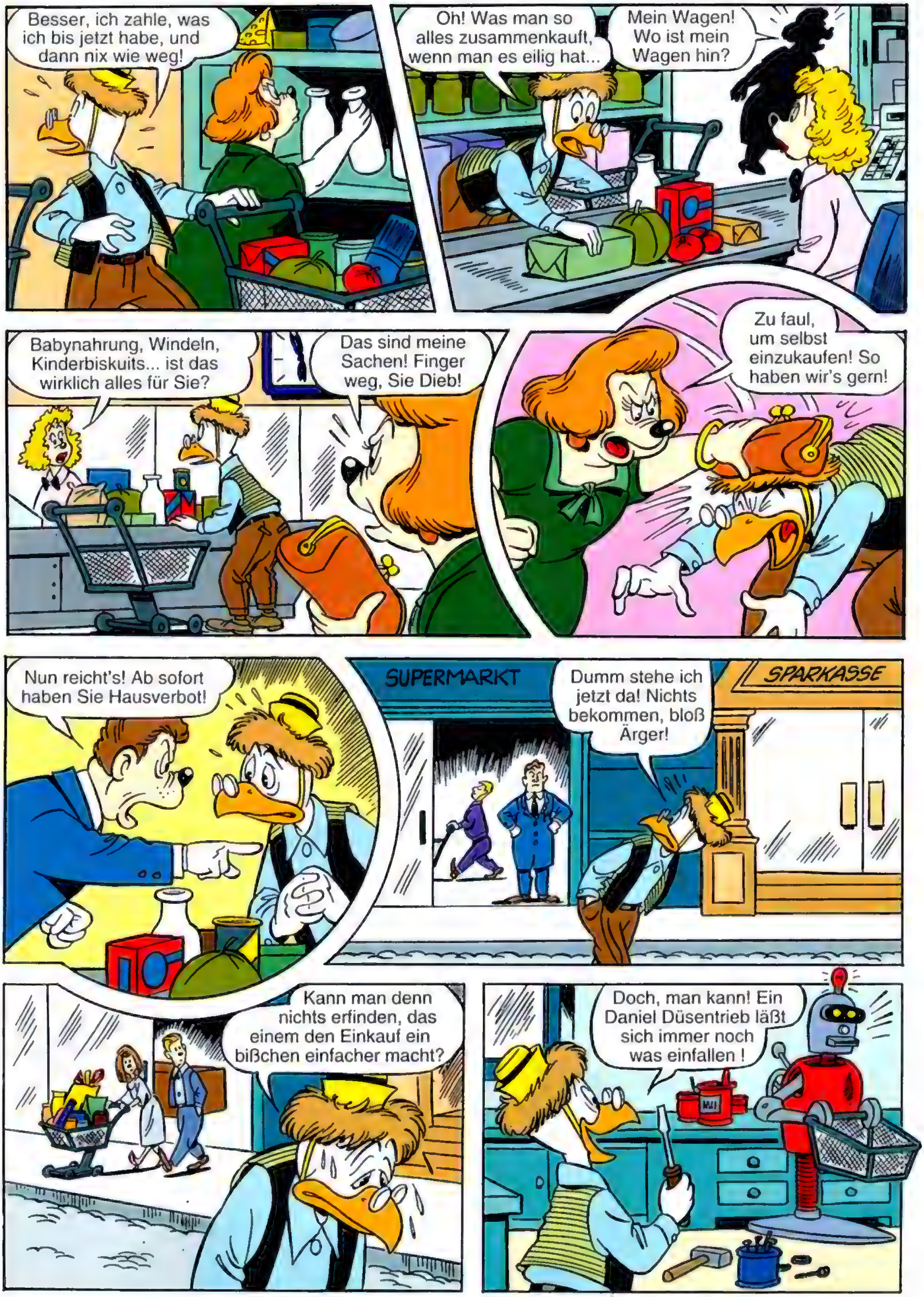
EV-MM 3893/1

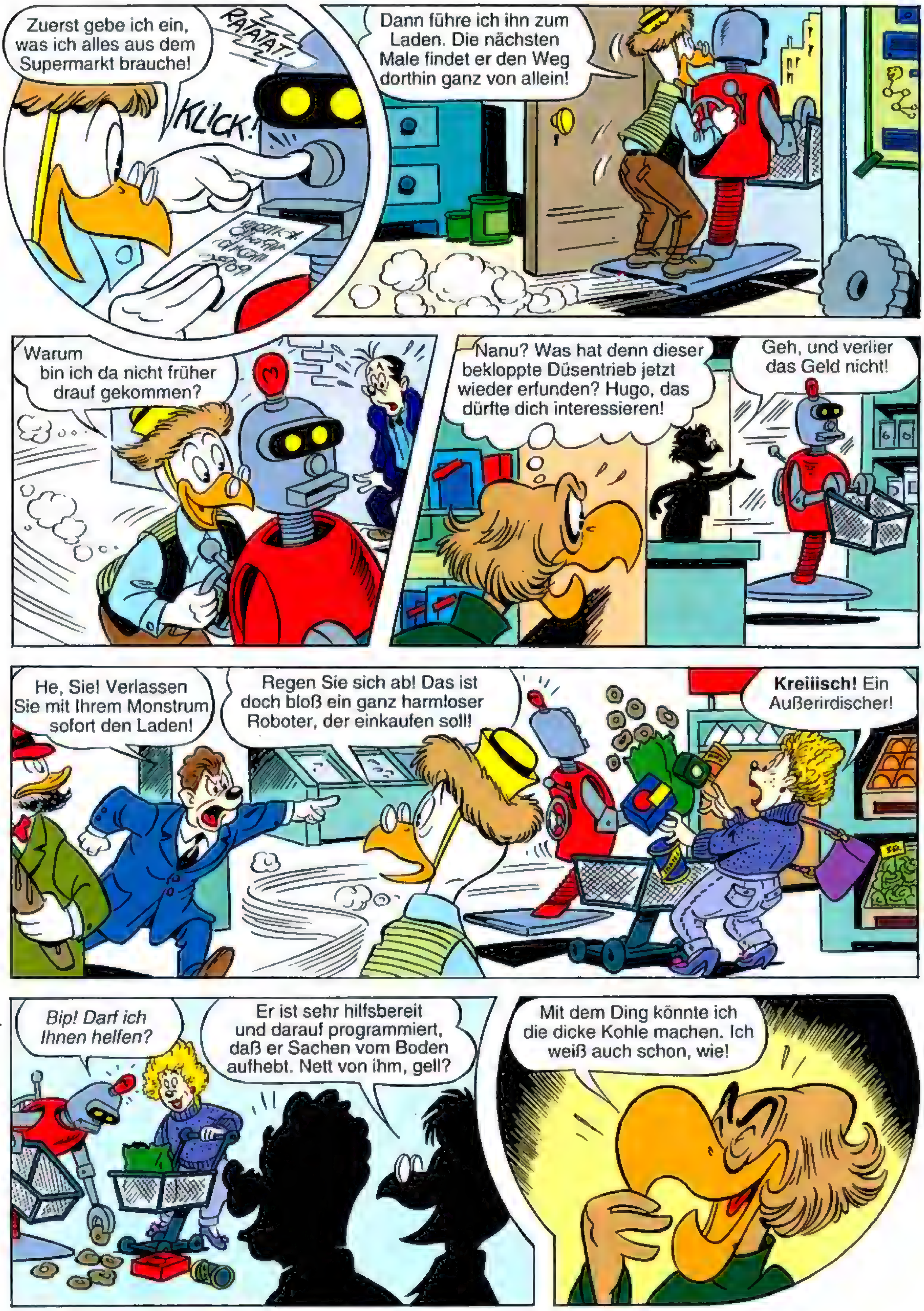
Walt Disneys

Düsentrieb

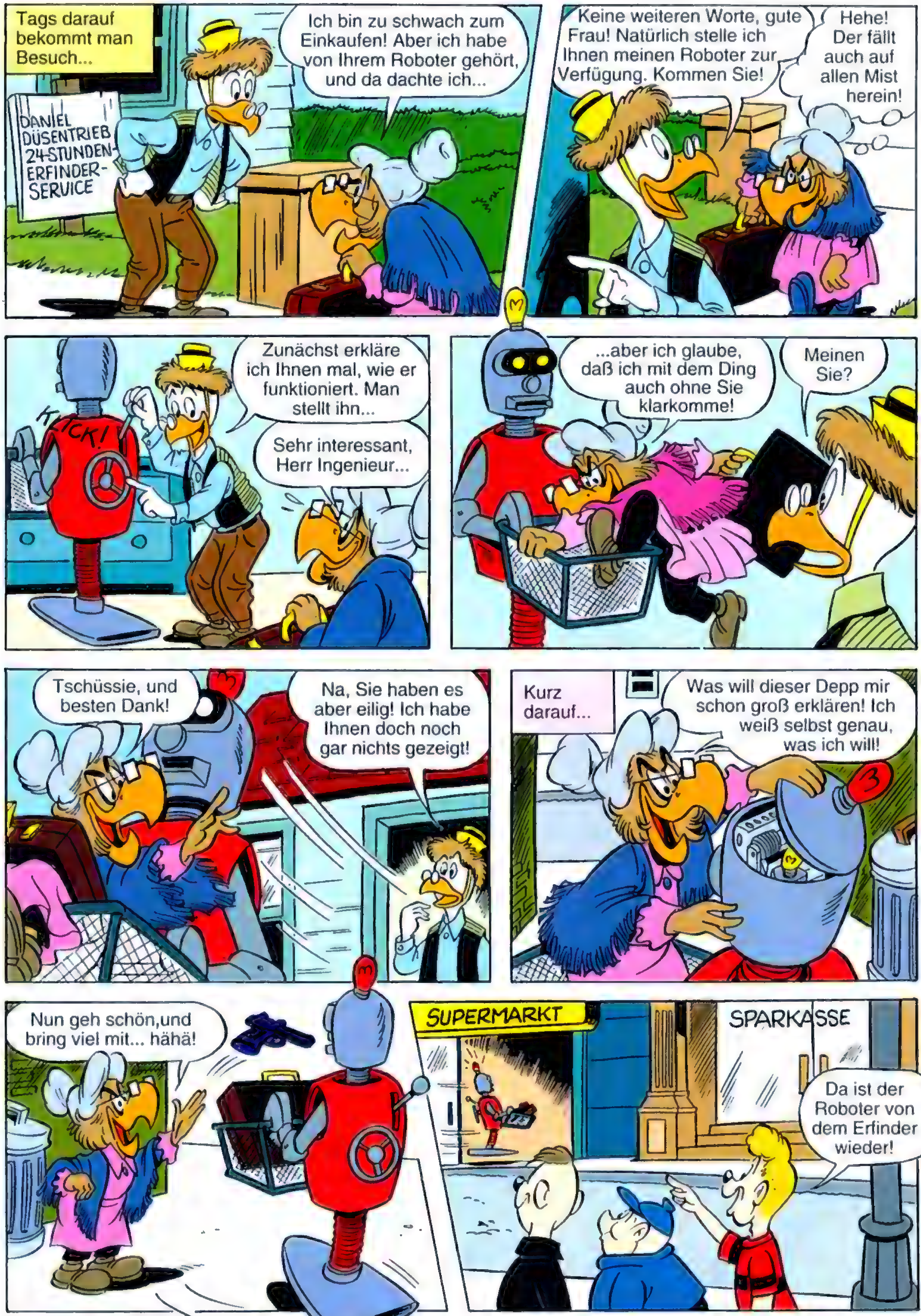
Der Einkaufsroboter

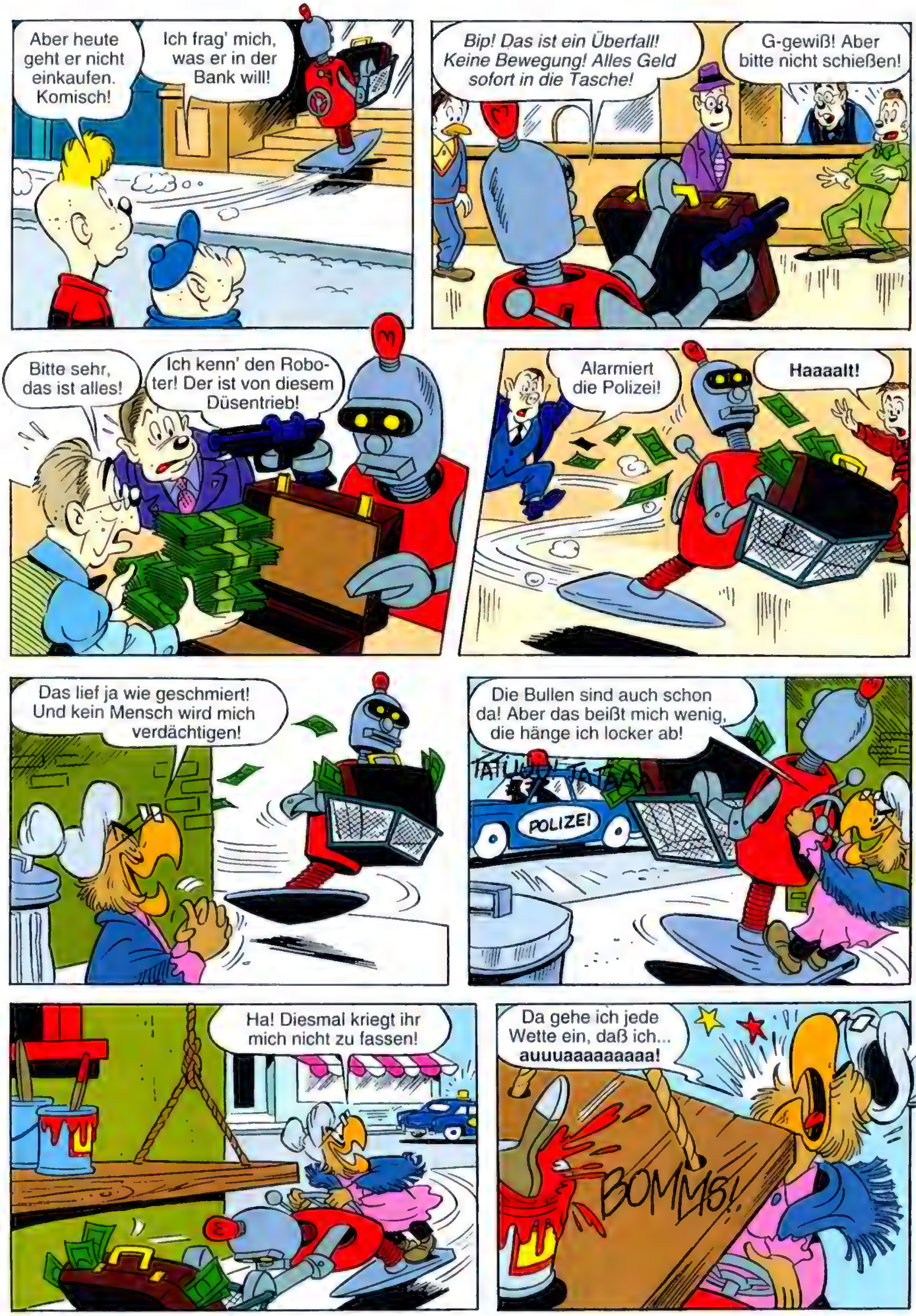



Besser, ich zahle, was ich bis jetzt habe, und dann nix wie weg!
Oh! Was man so alles zusammenkauft, wenn man es eilig hat...
Mein Wagen! Wo ist mein Wagen hin?
Babynahrung, Windeln, Kinderbiskuits... ist das wirklich alles für Sie?
Das sind meine Sachen! Finger weg, Sie Dieb!
Zu faul, um selbst einzukaufen! So haben wir's gern!
Nun reicht's! Ab sofort haben Sie Hausverbot!
SUPERMARKT
SPARKASSE
Dumm stehe ich jetzt da! Nichts bekommen, bloß Ärger!
Kann man denn nichts erfinden, das einem den Einkauf ein bißchen einfacher macht?
Doch, man kann! Ein Daniel Düsentrieb läßt sich immer noch was einfallen !


Zuerst gebe ich ein, was ich alles aus dem Supermarkt brauche!
RATATAT!
KLICK!
Dann führe ich ihn zum Laden. Die nächsten Male findet er den Weg dorthin ganz von allein!
Warum bin ich da nicht früher drauf gekommen?
Nanu? Was hat denn dieser bekloppte Düsentrieb jetzt wieder erfunden? Hugo, das dürfte dich interessieren!
Geh, und verlier das Geld nicht!
He, Sie! Verlassen Sie mit Ihrem Monstrum sofort den Laden!
Regen Sie sich ab! Das ist doch bloß ein ganz harmloser Roboter, der einkaufen soll!
Kreiiisch! Ein Außerirdischer!
Bip! Darf ich Ihnen helfen?
Er ist sehr hilfsbereit und darauf programmiert, daß er Sachen vom Boden aufhebt. Nett von ihm, gell?
Mit dem Ding könnte ich die dicke Kohle machen. Ich weiß auch schon, wie!

ICE PLANET 2002
„NEUE WELT ENTDECKT!“
Der ICE PLANET.
Das hätten die Raketen- und Satelliten-Spezialisten auf dem Eisplaneten nicht erwartet: Die bösen Blacktrons hat's hier eiskalt erwischt!
6898 ICE PLANET Raketen-Transporter
6814 ICE PLANET Connector
6981 Blacktron Spy Intruder
6983 ICE PLANET Forschungs-zentrum
6973 ICE PLANET Tripel-Raum-transporter
© 1993 LEGO GmbH
030-19866
Jeden Monat neu! Das Tollste von, mit und über LEGO® Spielzeug!
HOTLINE
Neu
LEGO SYSTEM


Tags darauf bekommt man Besuch...
DANIEL DÜSENTRIEB 24-STUNDEN-ERFINDER-SERVICE
Ich bin zu schwach zum Einkaufen! Aber ich habe von Ihrem Roboter gehört, und da dachte ich...
Keine weiteren Worte, gute Frau! Natürlich stelle ich Ihnen meinen Roboter zur Verfügung. Kommen Sie!
Hehe! Der fällt auch auf allen Mist herein!
KLICK!
Zunächst erkläre ich Ihnen mal, wie er funktioniert. Man stellt ihn...
Sehr interessant, Herr Ingenieur...
...aber ich glaube, daß ich mit dem Ding auch ohne Sie klarkomme!
Meinen Sie?
Tschüssie, und besten Dank!
Na, Sie haben es aber eilig! Ich habe Ihnen doch noch gar nichts gezeigt!
Kurz darauf...
Was will dieser Depp mir schon groß erklären! Ich weiß selbst genau, was ich will!
Nun geh schön,und bring viel mit... hähä!
SUPERMARKT
SPARKASSE
Da ist der Roboter von dem Erfinder wieder!


Aber heute geht er nicht einkaufen. Komisch!
Ich frag' mich, was er in der Bank will!
Bip! Das ist ein Überfall! Keine Bewegung! Alles Geld sofort in die Tasche!
G-gewiß! Aber bitte nicht schießen!
Bitte sehr, das ist alles!
Ich kenn' den Robo-ter! Der ist von diesem Düsentrieb!
Alarmiert die Polizei!
Haaaalt!
Das lief ja wie geschmiert! Und kein Mensch wird mich verdächtigen!
Die Bullen sind auch schon da! Aber das beißt mich wenig, die hänge ich locker ab!
POLIZEI
Ha! Diesmal kriegt ihr mich nicht zu fassen!
Da gehe ich jede Wette ein, daß ich... auuuaaaaaaaaa!
BOMMS!

Aufheben! Bip, bip! Da liegt was auf dem Boden! Aufheben...
...und in den Korb damit und abgeben! Bip!
Und so...
Mein Roboter und ein Bankraub? Darauf war er niemals programmiert!
Moment! Seht mal, da drüben kommt er!
POLIZEI
Mit der alten Dame, die ihn sich bei mir ausgeliehen hat!
Von wegen alte Dame! Das ist Hugo Habicht, der üble Erfinder!
Stöhn! Wo bin ich? Mir brummt der Schädel!
Wo du bist? Du bist auf dem direkten Weg ins Kittchen, Hugo!
Eins verstehe ich nicht! Wie ist der Kerl bloß in den Einkaufskorb reingekommen?
Oh! Ich habe ihn fallen lassen!
Urgks!
Aufheben! Bip! Aufheben, was am Boden liegt!
Da haben Sie die Antwort!
Sachen gibt's, die gibt's gar nicht!
Höflichkeit macht sich eben bezahlt. Teilen wir uns die Belohnung, ja?
P 370
ENDE

Phantomias
schlägt zurück!

In Entenhausen wird plötzlich an allen Ecken und Enden geklaut, was nicht niet- und nagelfest ist. Auch Donald wird gleich mehrfach von den Dieben übel mitgespielt. Bei der Polizei stehen lange Menschenschlangen an, um ihre Verlustanzeigen zu machen.

Die Zeitungen fordern das Eingreifen von Phantomias. Als Donald schließlich herausfindet, daß das Diebesgut in einem neueröffneten Secondhandshop von riesiger Größe angeboten wird, beschließt er, als der gefürchtete Phantomias gnadenlos zuzuschlagen...

Onkel Dagobert Nr.79

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Spaß und Spannung garantiert!

ANZEIGE

Laguna präsentieren:

Asterix®

Jetzt für Game Boy und SNES!

Panik in unserem kleinen gallischen Dorf: Obelix ist verschwunden!
Der Dorfrat beschließt: Asterix muß sich sofort auf die Suche machen.
Klar, daß er auf dem Weg zu seinem Freund viele Abenteuer bestehen muß, die ihn quer durch das ganze römische Weltreich führen. Unterwegs macht er, immer verfolgt von den Spionen Julius Cäsars, den römischen Legionen das Leben höllisch schwer. Ein tolles Abenteuer mit Asterix dem Gallier, Römern, Wildschweinen, Zaubertrank, Katapulten und den berüchtigten mittelfrischen Fischen!

Auf der Game Boy Packung: Gutschein für kostenlosen Eintritt in den ASTERIX-PARK!

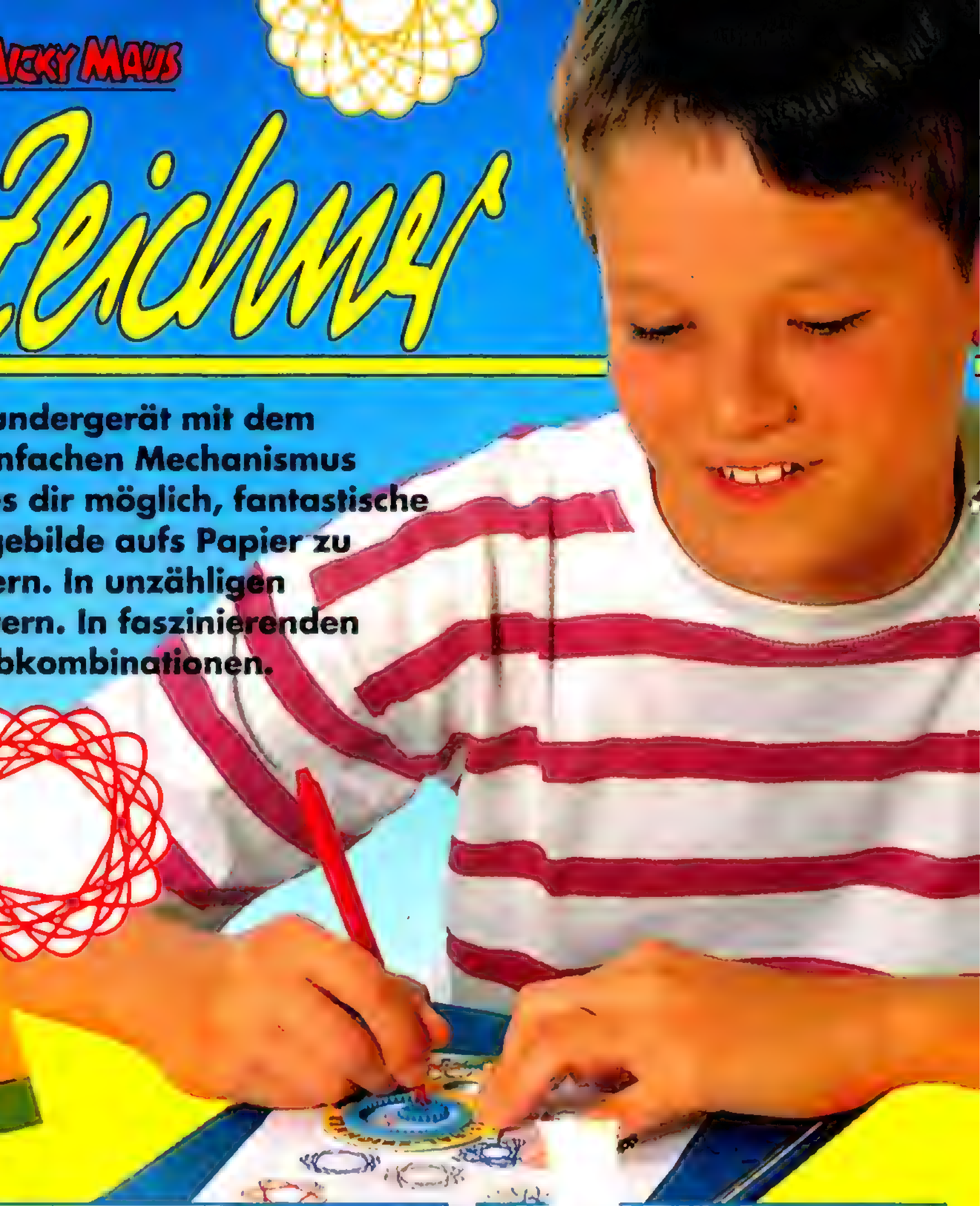
WO IST OBELIX ?

GAME BOY | SUPER NINTENDO | Nintendo

MICKY MAUS

Spiral-Zeichner

EV-MM 3993-2



Dieses Wundergerät mit dem genial einfachen Mechanismus macht es dir möglich, fantastische Spiralgebilde aufs Papier zu zaubern. In unzähligen Mustern. In faszinierenden Farbkombinationen.

So wird's gemacht:

Zunächst Zahnkranz und Zahnräder vorsichtig voneinander trennen. Darauf achten, daß keine Plastikreste stehen bleiben.

Rahmenha[illegible]n miteinander verkleben.

Den großen Zahnkranz in die große Öffnung einkleben. Die kleinen Zahnräder werden in den kleinen Öffnungen lediglich aufbewahrt. Einfach eindrücken!

Zum Zeichnen eines der kleinen Zahnräder wie abgebildet einsetzen und mit einem spitzen Stift in dem großen Zahnkranz kreisen lassen. Durch mehrfaches Wechseln in andere Löcher entstehen die unterschiedlichsten Spiralmuster, die sich gegenseitig überschneiden.

Für Stifte mit etwas dickerer Spitze setzt du das Zahnrad umgedreht von oben auf den Zahnkranz. – Wenn du beim Zeichnen die verschiedensten Farbstifte benutzt, ergeben sich die tollsten Muster!

„Du wolltest Micky doch schon immer mal besuchen?!“
Ruf an und gewinn!
© Disney
Mickey's Toontown Telefon-Spiel
DELTA
INSGESAMT
20 Flugreisen nach Disneyland
in Kalifornien mit
DELTA Air Lines
5 Familien (jeweils 4 Personen) fliegen nach Los Angeles ins sonnige Kalifornien. Und dann geht's gleich weiter nach Disneyland - und natürlich nach Toontown. Alles in allem dauert der Spaß ganze 6 Tage lang.
Mickys SOFORT-GEWINN dieser Woche
SONY
10 Videokameras
von SONY
Camcorder CCS-FX 300 E. Eigene Filme zu drehen, ist damit kinderleicht
INSGESAMT
606 Toontown-T-Shirts
EV MM 389/3/3

Zu Gast bei guten Freunden

MICKEY'S TOONTOWN TELEFON-SPIEL

© Disney

Donald und Goofy besuchen, bei Micky und Minni zu Gast sein, viele andere Disney-Freunde treffen! Wo das möglich ist? In Toontown in Disneyland, Kalifornien! Denn in Toontown (sprich: *Tuhntaun*) ist alles zu Hause, was schwarze Nasen und gelbe Schnäbel hat. Und alle freuen sich auf Besucher! Schauen wir doch einfach mal rein!

Bürgermeister Micky und einige seiner Mitbürger vor dem Rathaus von Toontown

Y

I

RADIO TOONTOWN

Ruf das Toontown-Telefon an! Du kannst dort nicht nur gewinnen, - sondern auch Radio Toontown hören: den Sender mit Spaß, Musik, Witzen und den letzten Toontown News! Am Mikrofon: Goofy.

Frische Eier gibt's in Toontown von eigenen Hühnern

In wessen Haus sieht es wohl so urig und durcheinander aus? In Goofys natürlich

Die gemütliche Sitzecke an Minnis Kamin... und die stolze Hausbesitzerin selbst

So kriegst du das Glückswort heraus

Fünf Buchstaben sind in bunten Kreisen über die Seite verstreut. In die richtige Reihenfolge gebracht, ergeben sie das Glückswort dieser Woche.

EV-MM 3893/4

C

K

Mickys SOFORT-GEWINN

Manchmal meldet sich Micky höchstpersönlich am Toontown - Telefon. Und das heißt: Du hast sofort - ohne Warten und ohne Verlosung - deine eigene Videokamera gewonnen!

M

So machst du mit beim Toontown-Telefonspiel

1. Das Glückswort der Woche erraten.
2. Die Nummer des Toontown -Telefons wählen: **(030) 198 55**
3. Jetzt meldet sich "Radio Toontown" mit Spaß und brandheißen Toontown News. Danach wirst du nach dem Glückswort der Woche, deinem Namen und deiner Anschrift gefragt. Gib all das deutlich an! Danach ist das Gespräch zu Ende!
4. Aus allen Anrufern mit dem richtigen Glückswort werden die Gewinner durch das Los ermittelt und brieflich benachrichtigt.

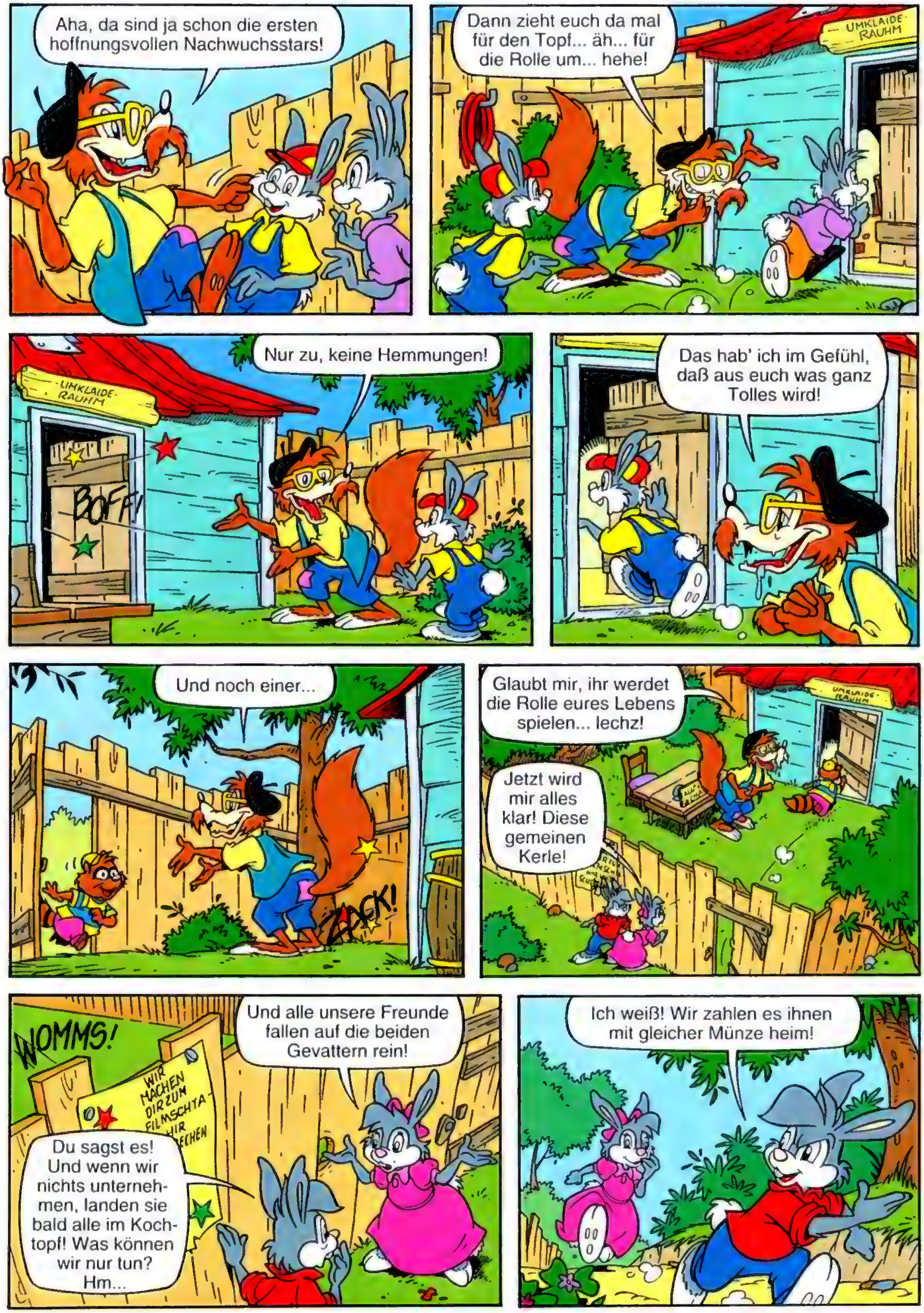
Anrufe mit dem Glückswort dieser Woche sind nur möglich von Donnerstag, 16. September, 8.00 Uhr, bis Mittwoch, 22. September, 20.00 Uhr.

Teilnahmebedingungen
Mitarbeiter unserer Verlage dürfen am Toontown -Telefonspiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Walt Disney's

Hansi Hase

Nachwuchsstars für den Kochtopf


Aha, da sind ja schon die ersten hoffnungsvollen Nachwuchsstars!
UMKLAIDE RAUHM
Dann zieht euch da mal für den Topf... äh... für die Rolle um... hehe!
UMKLAIDE-RAUHM
Nur zu, keine Hemmungen!
BOFF!
Das hab' ich im Gefühl, daß aus euch was ganz Tolles wird!
Und noch einer...
ZACK!
Glaubt mir, ihr werdet die Rolle eures Lebens spielen... lechz!
Jetzt wird mir alles klar! Diese gemeinen Kerle!
WOMMS!
Und alle unsere Freunde fallen auf die beiden Gevattern rein!
Du sagst es! Und wenn wir nichts unterneh-men, landen sie bald alle im Koch-topf! Was können wir nur tun? Hm...
Ich weiß! Wir zahlen es ihnen mit gleicher Münze heim!

Bald...
Ist ja toll, wer alles in unserem Film die Hauptrolle spielen will, Gevatter Bär!
Und wie sollen wir ihn nennen? Vielleicht „Das große Fressen“?
Wie wäre es mit „Gefängniskost“?
Ich bin der berühmte Regisseur Mike Meurer! Und ihr gebt euch als Talentsucher aus?
Wißt ihr nicht, welche Strafe auf **Hochstapelei** steht? Zehn Jahre Zwangsarbeit im Garten...
...bei rein vegetarischer Kost! Tomaten, Gurken und so weiter...
Echt?
TALLENT-SUCHA
Das hast du mir aber vorher nicht gesagt!
Das wußt' ich doch selber nicht!
Bestimmt wird das die Polizei interessieren! Ich werde sie sofort benachrichtigen!
Da haben wir den Schlamassel! Hätt' ich Trottel nur nicht auf dich gehört!

ANZEIGE
Nestlé
Nesquik
PROFESSOR
FLO
MÄC
LOCKE
QUIKY und seine FREUNDE
"IM LAND DER DINOSAURIER"
WER HÄTTE NICHT SCHON MAL DAVON GETRÄUMT, EINEM LEIBHAFTIGEN DINOSAURIER GEGENÜBERZUSTEHEN...
KLAR, MIT MEINER ZEITMASCHINE KEIN PROBLEM!
-150000000
-5000000
1800
1993
700
-5000
-30000
-1000
SCHRÖDER STEFFL
EINDEUTIG EIN APATOSAURUS!
A-ABER WENN DER UNS SIEHT?
KEINE ANGST, DER IST REINER PFLANZENFRESSER!
OH, DA IST ER JA!
DER IST JA RIESIG!
UND DER IST WIRKLICH VEGETARIER?
WIR SOLLTEN IHM SICHERHEITSHALBER ETWAS GRÜNZEUG BESORGEN
GENAU, EH ER'S SICH DOCH NOCH ANDERS ÜBERLEGT!
GESAGT, GETAN...
HOFFENTLICH SCHMECKT'S IHM!
DAS TUT ES, UND ZUM DANK ZEIGT DER DINO UNSEREN FREUNDEN NICHT NUR DIE NÄHERE UMGEBUNG...
...SONDERN AUCH SEINE FAMILIE - GUT, DASS QUIKY GENUG NESQUIK DABEI HAT!
WIE SÜSS!
Nesquik – weil's prima schmeckt und Kräfte weckt.
Nestlé Nesquik
Gewinn eine von
555 Super-Nesquik-Nachfülldosen.
Kreuz einfach die richtige Antwort an, schneide sie aus, und schicke sie an: Nesquik-Nachfülldose
Postfach 61 05 42
60382 Frankfurt am Main
(Absender nicht vergessen)
Wieviel Nesquik-Nachfüllbeutel findest Du in der Geschichte vom Dino?
2 ■ 3 ■ 5 ■
Einsendeschluß ist der 30.11.93 (Datum des Poststempels). Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Teilnehmen kann jeder, ausgenommen Mitarbeiter der Nestlé Deutschland AG und deren Angehörige

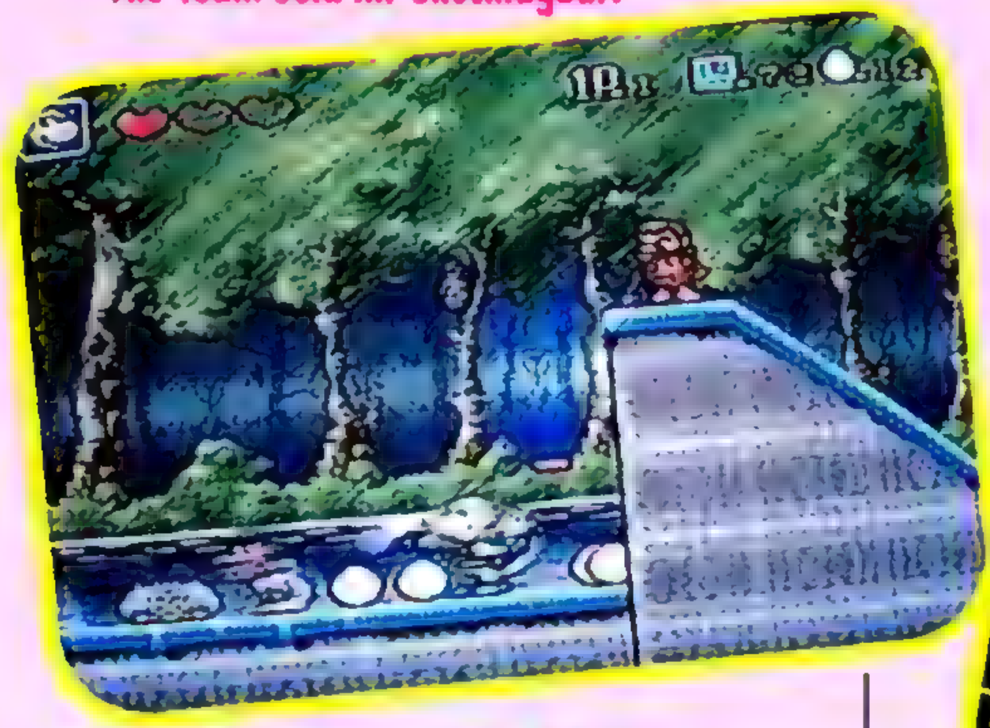
Wartet, mir fällt was ein! Ja...
Willst du den beiden ein Angebot machen, Mike?
Ganz genau!
Sagt mal, möchtet ihr nicht gern reich und berühmt sein?
Klar doch! Was müssen wir dafür tun, äh... Mike?
Ihr seid geradezu ideal für meinen neuen Film „Nazrat und sein Affe“!
Das gefällt mir! Anstatt im Knast zu landen, werden wir Filmstars!
Wer von euch will den Helden Nazrat spielen?
Ich! Ich bin Nazrat!
Und wer spielt die Nebenrolle des dummen Affen?
Er, wer sonst?
Dann mal los zu den Probeaufnahmen! Ich würd' sagen, wir nehmen die Prügelszene!
Bald...
So, jetzt könnt ihr mir zeigen, wie gut ihr seid!

Rein mit euch in den Teich! Ich will eine Schlägerei mit allen Schikanen sehen...
...und der Sieger darf dann den Nazrat spielen!
Uuaah-aaaah-aaah! Ich Nazrat, du Affe!
Pah! Wenn hier einer den Affen spielt, dann du!
Nix da! **Ich** krieg' die Hauptrolle!
Und hört erst auf, wenn ich „Schnitt" rufe!
Und so...
Na, ihr Filmstars, hoffentlich habt ihr was daraus gelernt!
Nur wer kämpfen kann, kann ein Star werden!
Aber manche finden das nur auf die harte Tour raus!
Au, nicht so fest! Das sind **Probeaufnahmen!**
ENDE

Willkommen bei Donalds Spielclub!

Bunt gemischt geht es heute bei Donalds Lieblingsspielen zu. Hilfsbereite Dinosaurier tummeln sich genauso auf dem Bildschirm wie knuffige Höhlenmenschen. Der Elefant Rolo versammelt seine Freunde um sich, ein Robot-Hund hilft Mega Man, wenn er in Schwierigkeiten gerät, und natürlich ist auch Micky wieder mit von der Partie. Schau einfach mal nach, was Donald diesen Monat am liebsten spielt, denn auch für deine Spielkonsole ist bestimmt etwas dabei!

Ob im Dschungel oder im Eis: Als Team seid ihr unschlagbar!



Wie kommt Micky bloß an der Schlange vorbei?

Dino City

System: SuperNINTENDO
Hersteller: Irem
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Oops, das war wohl der verkehrte Knopf: Statt den Videorecorder einzuschalten, hat Timmy im Labor seines Vaters aus Versehen eine Zeitmaschine aktiviert. Zusammen mit Freundin Jamie wird er in prähistorische Zeiten transportiert, wo er sogleich mit zwei netten Dinosauriern Freundschaft schließt. Klar, daß er den Dinos hilft, ihre Stadt gegen die Neandertaler zu verteidigen. In diesem Spiel steuerst du immer ein Team. Jeweils Timmy oder Jamie reiten dabei auf ihrem Dino durch das riesige Spielareal, das mit sehr unterschiedlichen Bildern und Anforderungen aufwartet. Wenn du nicht nur geschickt mit dem Joypad, sondern auch gut mit deinem Kopf umgehen kannst, wird Dino City ganz sicher gerettet.

WERTUNG	
GRAFIK	2
SOUND	3+
SPIELSPASS	2+
GESAMTNOTE	2

Land of Illusion mit Micky Maus

System: Sega Master System
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: Mittel

WERTUNG	
GRAFIK	2+
SOUND	2-
SPIELSPASS	3+
GESAMTNOTE	2-

Ist es ein Traum oder Wirklichkeit? Micky ist über seinem Märchenbuch eingeschlafen und findet sich jetzt in einem Land wieder, das märchenhaft schön sein könnte, hätte sich dort nicht ein böses Phantom eingenistet. Natürlich macht sich Micky sofort auf, um den bedrängten Bewohnern zu helfen. Seine Gegner kann er durch Wurfgeschosse oder herzhafte Hüpfer auf den Kopf unschädlich machen. Micky findet auf seinem Weg viele nützliche, aber auch gefährliche Gegenstände. In jedem der 14 Level sind außerdem wertvolle Schatztruhen versteckt. Das wichtigste aber sind magische Gegenstände wie Zauberbohne oder Wolkenschuhe, ohne die du Mickys Abenteuer nicht zu einem guten Ende führen kannst. Wenn du ein Game Gear besitzt, kannst du Mickys Abenteuer auch auf dieser Konsole erleben.

Mega Man 3

System: NES
Hersteller: Nintendo
Schwierigkeitsgrad: Schwer

Das ist ein schwerer Schlag für die Wissenschaft der Erde: Das Friedensprojekt steht endlich kurz vor der Fertigstellung, da fehlen die nötigen Energiekristalle. Sie sind nur noch auf einer Bergwerkswelt zu finden. Leider spielen dort die Roboter verrückt und wollen die Kristalle einfach nicht mehr hergeben. Ein klarer Fall für Mega Man! Durch 21 knallharte Levels muß er klettern und springen und dabei ständig auf der Hut vor den vielen Gegnern sein. Nur sein Robot-Hund Flitz hilft ihm bei seiner Mission. Aber mit deiner Unterstützung schaffen die beiden es bestimmt, die Kristalle zu besorgen.

WERTUNG	
GRAFIK	2
SOUND	3
SPIELSPASS	2+
GESAMTNOTE	2

Kid Icarus

System: GameBoy
Hersteller: Nintendo
Schwierigkeitsgrad: Mittel

Engel-Land ist berühmt für seine freundlichen Bewohner, seine wunderschönen Landschaften, seine liebenswerte Feengöttin Palutena und seinen ewigen Frieden. Das ist einer Horde Dämonen ein Dorn im Auge und sie beschließen, in Engel-Land einzufallen. Pit ist ein kleiner Junge und der Leibwächter der Fee, aber leider noch nicht allzu fit. Bevor er sich daranmachen kann, mit Palutenas drei magischen Schätzen die Dämonen zurückzuschlagen, muß er in den verschiedenen Zonen des Landes erst einmal trainieren und sich die Schätze verdienen. Viele nützliche Dinge gibt es zu finden, und selbst die Gegner hinterlassen ein Herz, wenn Pit sie besiegt hat. Damit kann er dann im Laden andere Gegenstände kaufen, die ihm bei seiner Aufgabe helfen. Willst du den Frieden im Engel-Land retten?

WERTUNG	
GRAFIK	2
SOUND	2-
SPIELSPASS	2
GESAMTNOTE	2

Der Dschungel ist voller kurioser Urzeit-Tiere

Chuck Rock

System: Sega Game Gear
Hersteller: Sega
Schwierigkeitsgrad: Mittel bis Schwer

WERTUNG	
GRAFIK	2-
SOUND	3
SPIELSPASS	3
GESAMTNOTE	3+

So eine Frechheit! Während Chuck, ein ganz normaler Neandertaler, gemütlich vor dem Fernseher sitzt, wird seine wunderhübsche Frau von einem Steinzeit-Gangster entführt. Klar, daß Chuck sie zurückhaben möchte. Er muß dazu urzeitliche Wälder und reißende Flüsse durchqueren, sich mit Dinosauriern, Flugechsen und anderem Urgetier abplagen. Piranhas und Dornenhecken erschweren ebenfalls seinen Weg. Oft kann Chuck sich nur mit Steinen und Krokodil-Trampolinen einen Weg bauen, und hätte er nicht seinen dicken Bauch, mit dem er störendes Viehzeug einfach zur Seite schubsen kann, würde es wohl kaum ein Happy-End geben. Chuck Rock gibt es übrigens auch für das Sega Master System.

Rolo to the Rescue

System: Sega Mega Drive
Hersteller: Electronic Arts
Schwierigkeitsgrad: Mittel

WERTUNG	
GRAFIK	2+
SOUND	2+
SPIELSPASS	1-
GESAMTNOTE	2+

Warst du in letzter Zeit mal im Zirkus? Wenn dir Rolo dabei nicht begegnet ist, liegt es möglicherweise daran, daß er seinem bösen Dompteur McSmiley weggelaufen ist. Jetzt sucht er in jedem der über 60 Teilen des Landes nach Puzzlestücken, um einen Weg nach Hause zu finden – und natürlich zu seinen gefangenen Freunden. Er kann sie jedoch erst befreien, wenn er McSmiley den Schlüssel für ihre Käfige abgenommen hat, indem er ihm auf den Kopf hüpft. Seine Freunde besitzen sehr unterschiedliche Eigenschaften, mit denen sie Rolo bei seiner Suche unterstützen. Selbst die kleinen Stachelschweine, die den Freunden das Leben schwermachen, erweisen sich als praktische Helfer, wenn du ihnen einen Gefallen tust. Was das für ein Gefallen ist, wird hier aber noch nicht verraten…

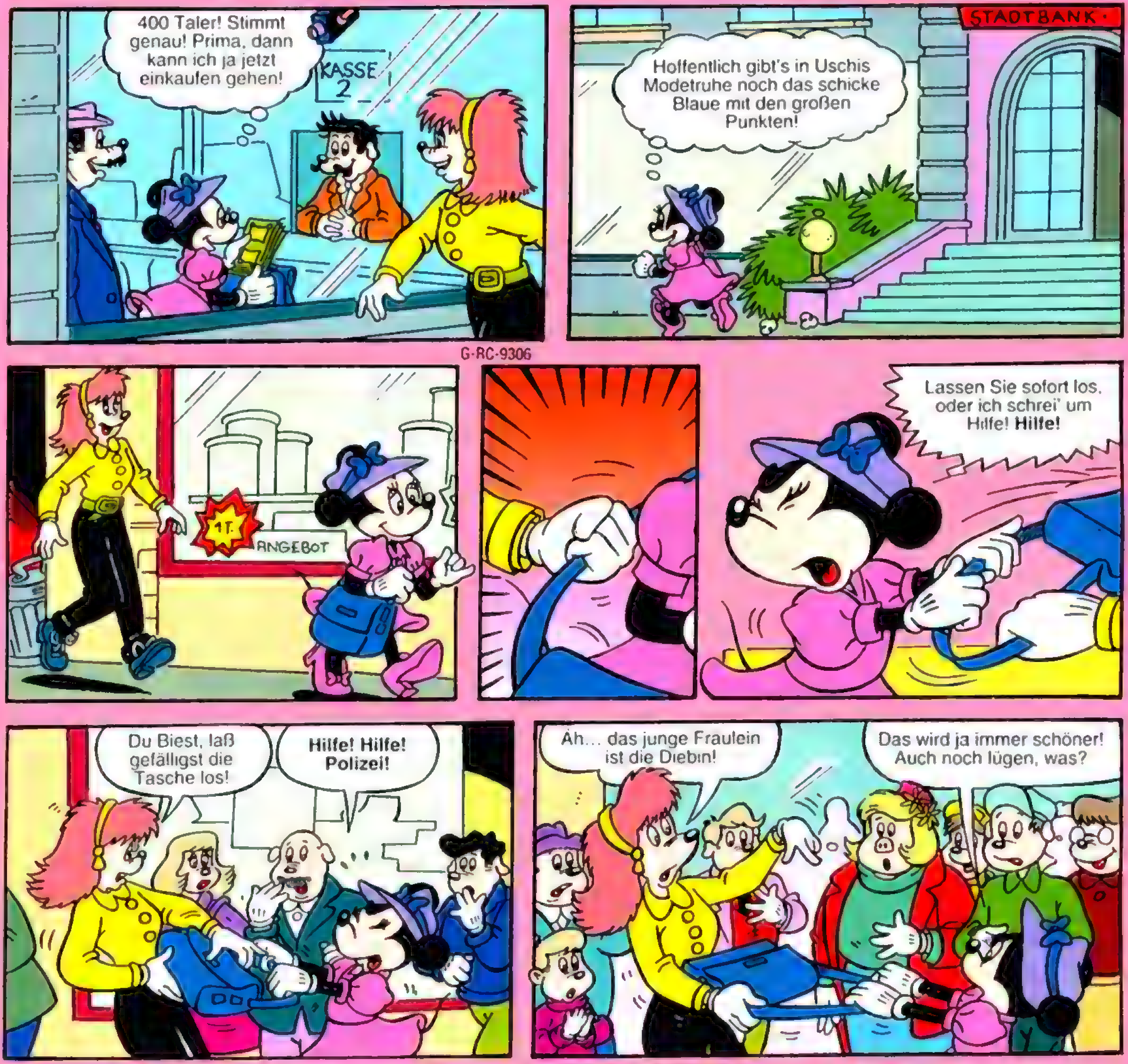
Hier wartet ein Hasenfreund auf Befreiung

EV-MM 3893/5

EV-MM 3893/6

RÄTSEL-COMIC

Die freche Diebin



Der Polizist ist ratlos. Woher soll er wissen, wer die Wahrheit sagt? Dabei braucht er nur eine einzige Frage zu stellen, um die Diebin zu entlarven. Wie lautet die Frage?

Die Auflösung findet ihr auf Seite 54.

Damit

wird die Badewanne zum *Freibad.*

Hol Dir den Sommer nach Haus.

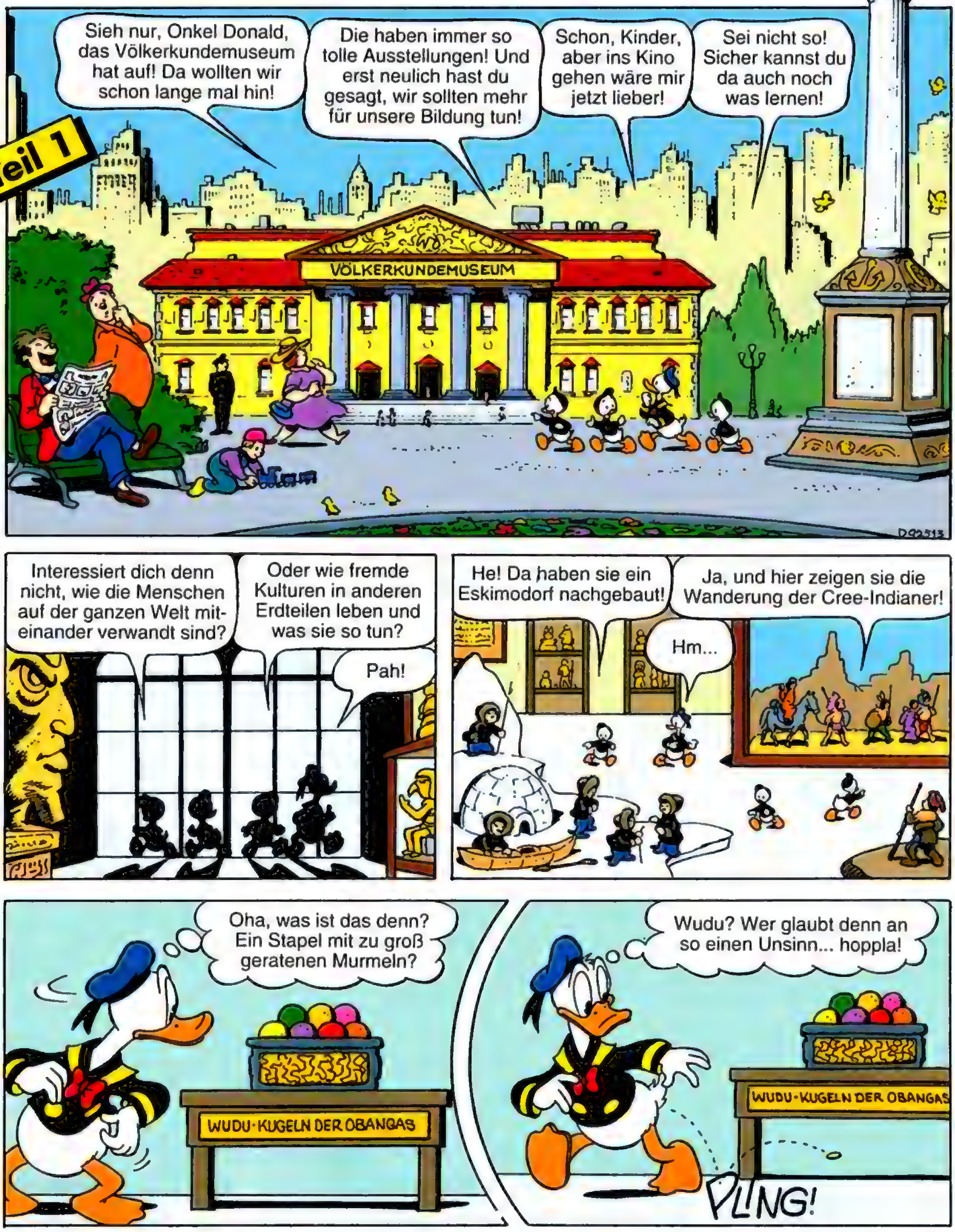
Langnese

Für Ihre Kleinen das Beste!
Jetzt NEU!
Walt Disney's
Bambi
Die neue Zeitschrift für Kinder ab 2 Jahren!
Nr.2
Walt Disney's
Bambi
NEU!
AB 2 JAHRE!
Bambi und das Kätzchen
Spiele mit Farben
ehapa
• Wunderschöne Geschichten mit Bambi und seinen lieben Freunden!
• Bunte Lern- und Spielseiten mit Bambi!
SPIEL MIT DER FARBE GELB
• Mit tollem Puzzle in jedem Heft!
ehapa
Jetzt neu bei Ihrem Zeitschriftenhändler!
© Disney

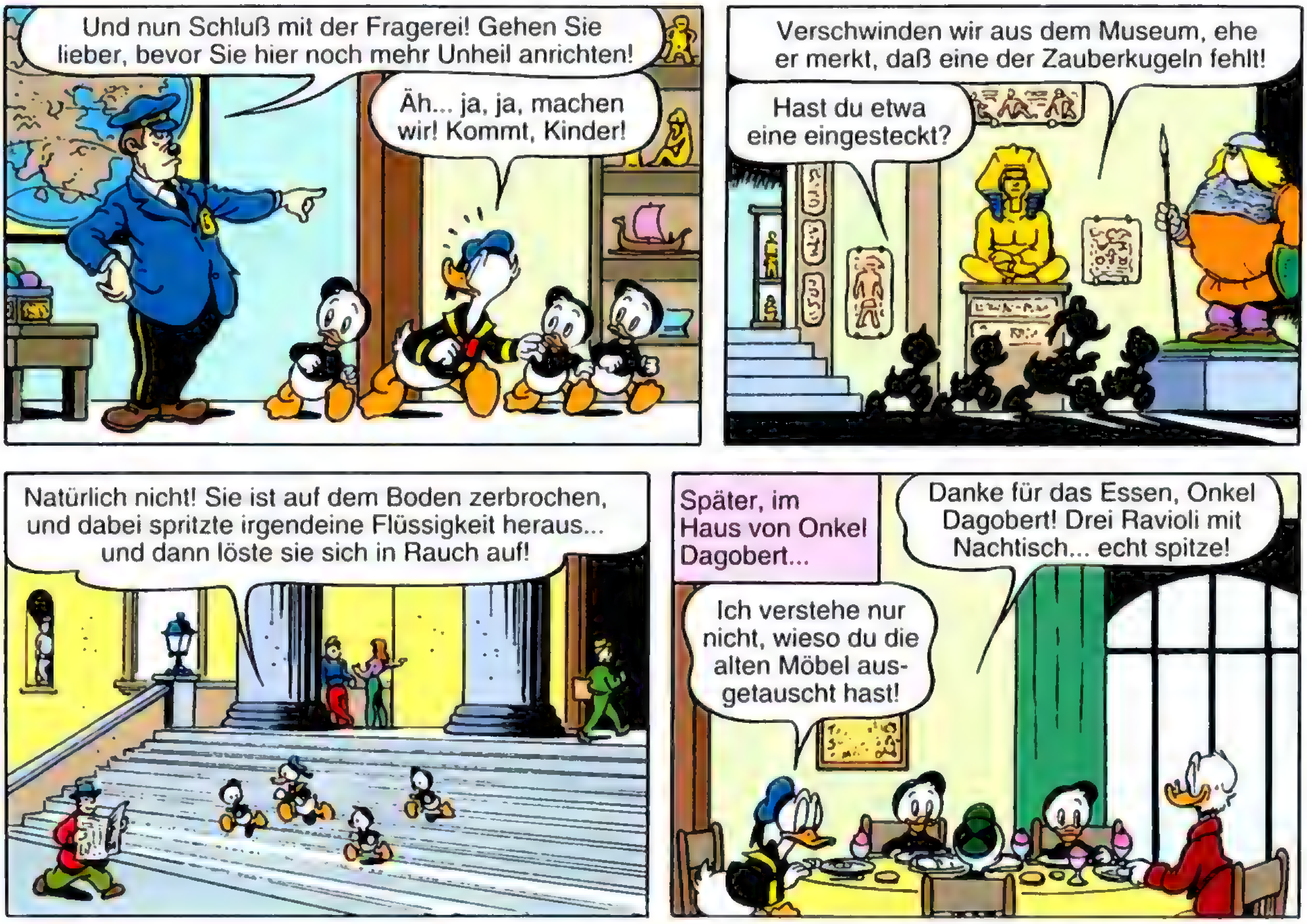
Walt Disney's

Donald Duck

Die Zauberkugeln der Obangas

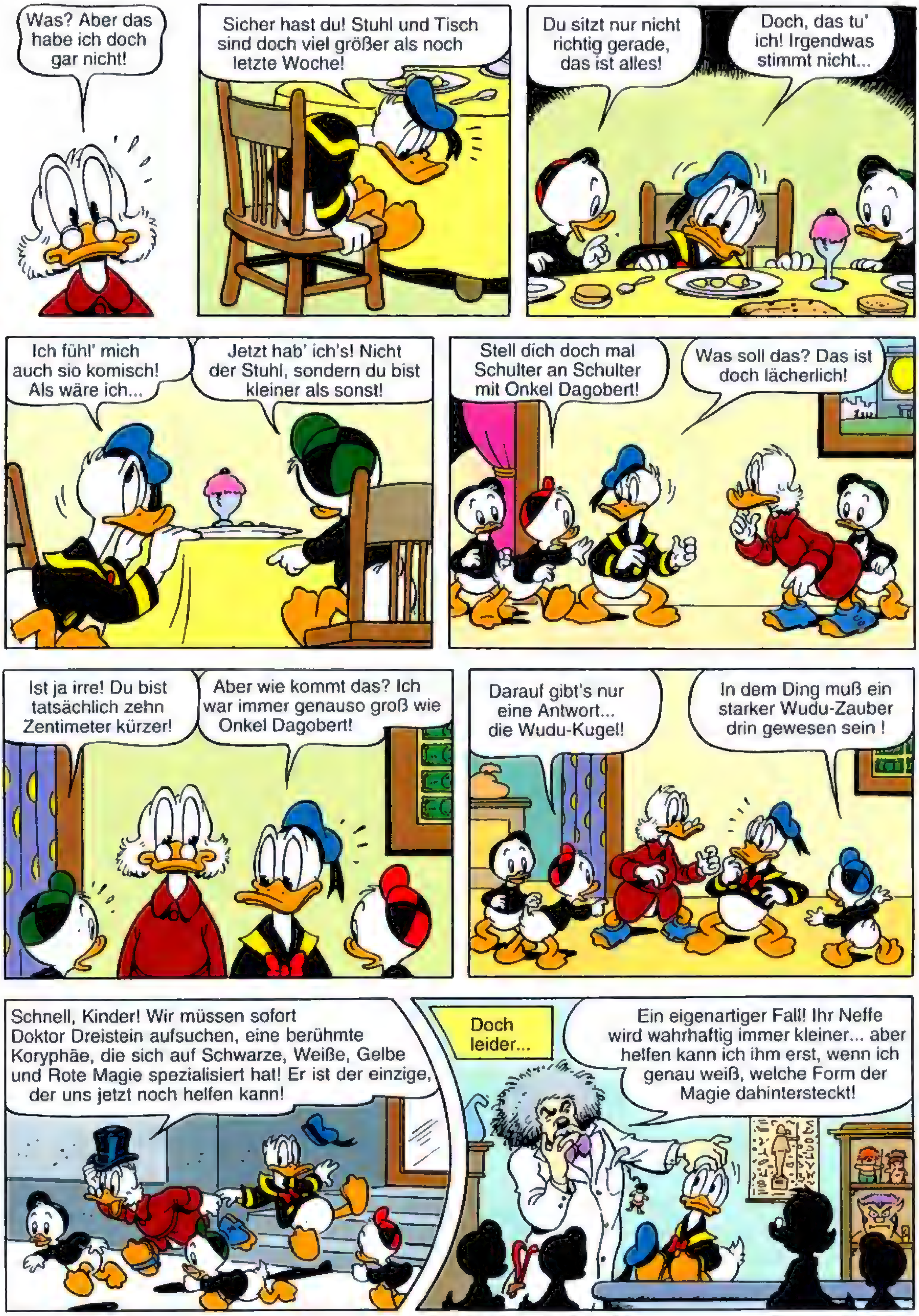


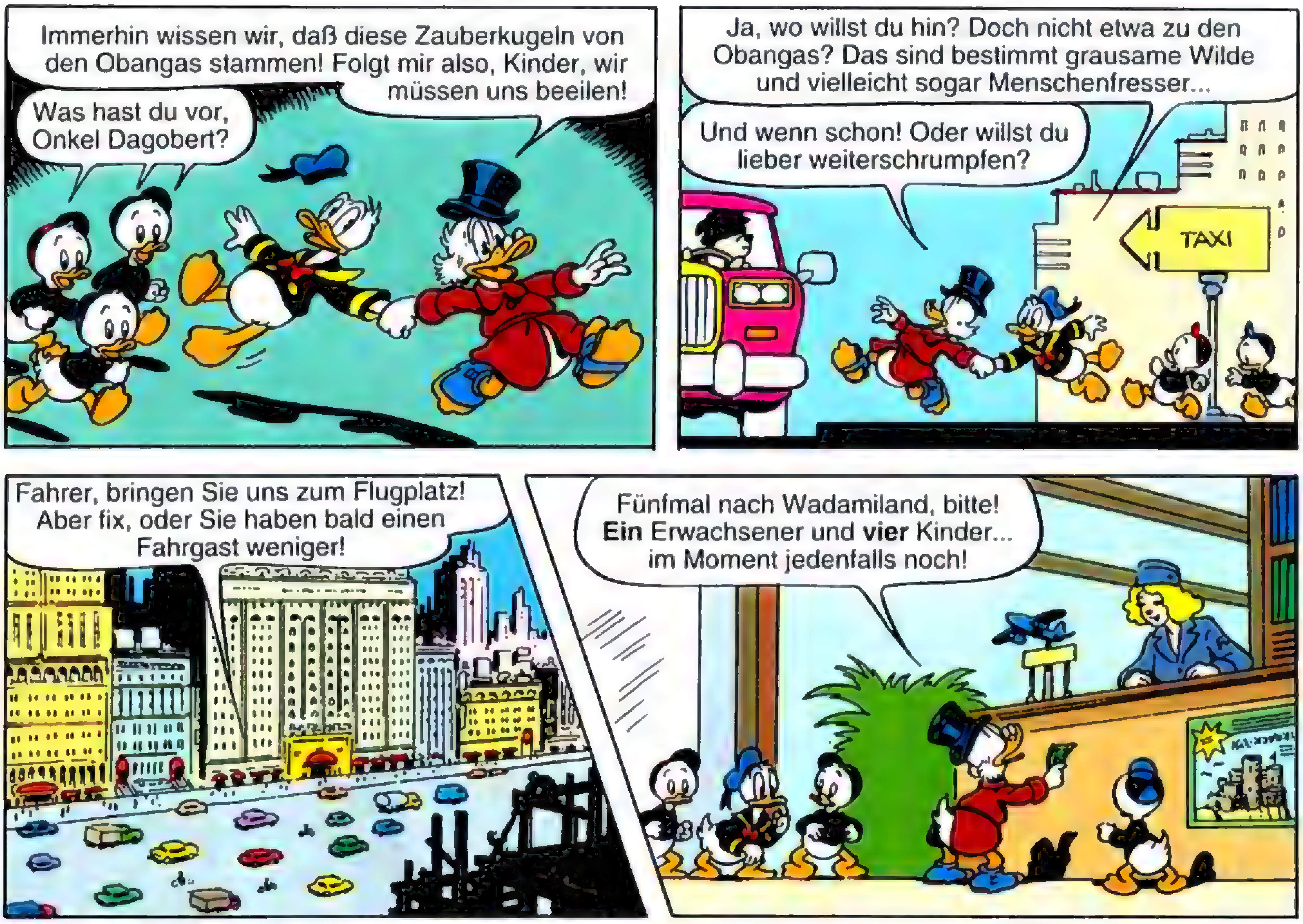
Das war ja klar, daß der Kreuzer ausgerechnet unter den Tisch rollen mußte!
WUDU-KUGELN DER OBANGAS
Aber wenn ich mich ein bißchen strecke, kann ich ihn... **aua!**
WUDU-KUGELN DER OBANGAS
Ach du meine Güte! Jetzt habe ich doch glatt diese komischen Zauberkugeln runtergeworfen!
Igitt, womit sind die denn gefüllt? Das stinkt ja wirklich grauslig!
KRACKS!
So was, keine Scherben! Wie kann sich dieser Kugelspuk einfach in Rauch auflösen?
Was machen Sie da, Mann? Diese Zauberkugeln sind ungemein wertvoll!
Tut mir leid, das war keine Absicht! Ich bin aus Versehen an den Tisch gestoßen...
Sie können von Glück reden, daß die Kugeln nicht zerbrochen sind! Haben Sie auch nur die geringste Vorstellung, wieviel die kosten? Ein Vermögen!
Diese Zauberkugeln sind die einzigen Stücke, die wir von den Obangas haben!
Sagen Sie, wo leben denn die Obangas?
Irgendwo im tiefsten Wadamiland, und zwar in einem Gebiet, das bislang noch nicht mal richtig erforscht worden ist!


Und nun Schluß mit der Fragerei! Gehen Sie lieber, bevor Sie hier noch mehr Unheil anrichten!
Äh... ja, ja, machen wir! Kommt, Kinder!
Verschwinden wir aus dem Museum, ehe er merkt, daß eine der Zauberkugeln fehlt!
Hast du etwa eine eingesteckt?
Natürlich nicht! Sie ist auf dem Boden zerbrochen, und dabei spritzte irgendeine Flüssigkeit heraus... und dann löste sie sich in Rauch auf!
Später, im Haus von Onkel Dagobert...
Danke für das Essen, Onkel Dagobert! Drei Ravioli mit Nachtisch... echt spitze!
Ich verstehe nur nicht, wieso du die alten Möbel ausgetauscht hast!

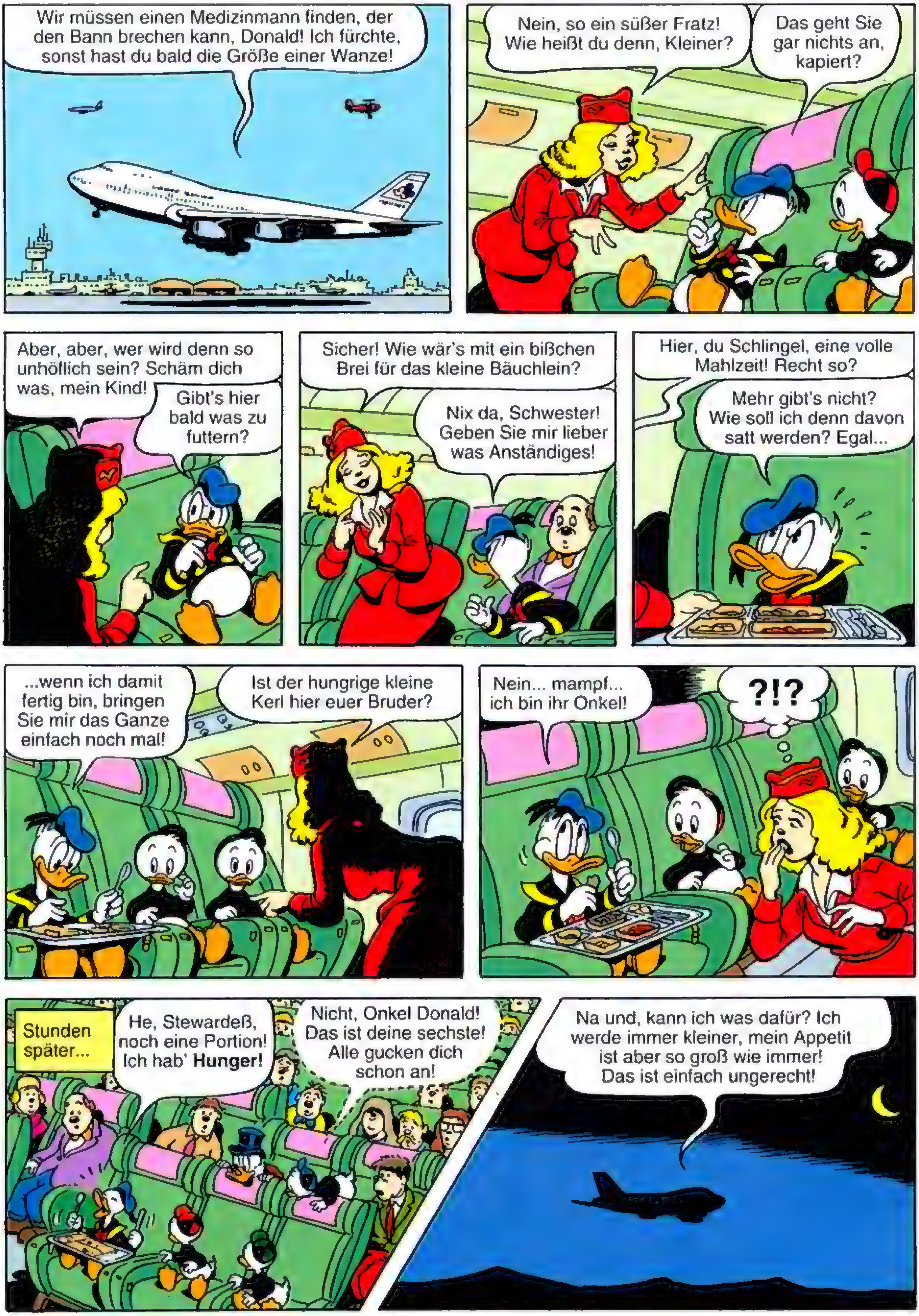
Anzeige

Wie Tina Schulprobleme löste
Tina hatte schlechte Noten – vor allem in Mathe...
Die ganze Büffelei bis in den späten Abend war nur nervig – sie kam einfach nicht weiter.
Ich raff's nicht!
Sie sprach mit ihren Eltern darüber – und die waren einfach toll: Ihr Vater rief sofort die Schülerhilfe an.
...prima, Tina kommt dann morgen mal vorbei.
Klasse!
Am nächsten Tag war Tina sofort begeistert. Der Lehrer erklärte ihr alles genau, und auch die anderen Schüler waren riesig nett.
Hier in der Gruppe klappt's einfach besser...
...läuft doch alles prima.
Tina hat jetzt nicht nur bessere Noten, sondern auch Zeit für ihren neuen Freund.
Schülerhilfe®
Die große Nachhilfeschule über 500x in Deutschland und Österreich.
Unsere Büros in westdeutschen Städten erreicht Ihr nachmittags von 15–17.30 Uhr unter der einheitlichen Rufnummer
☎ 19418
Info-Telefon Deutschland: 0209/59009-45
Info-Telefon Österreich: 07229/71371


Was? Aber das habe ich doch gar nicht!
Sicher hast du! Stuhl und Tisch sind doch viel größer als noch letzte Woche!
Du sitzt nur nicht richtig gerade, das ist alles!
Doch, das tu' ich! Irgendwas stimmt nicht...
Ich fühl' mich auch sio komisch! Als wäre ich...
Jetzt hab' ich's! Nicht der Stuhl, sondern du bist kleiner als sonst!
Stell dich doch mal Schulter an Schulter mit Onkel Dagobert!
Was soll das? Das ist doch lächerlich!
Ist ja irre! Du bist tatsächlich zehn Zentimeter kürzer!
Aber wie kommt das? Ich war immer genauso groß wie Onkel Dagobert!
Darauf gibt's nur eine Antwort... die Wudu-Kugel!
In dem Ding muß ein starker Wudu-Zauber drin gewesen sein !
Schnell, Kinder! Wir müssen sofort Doktor Dreistein aufsuchen, eine berühmte Koryphäe, die sich auf Schwarze, Weiße, Gelbe und Rote Magie spezialisiert hat! Er ist der einzige, der uns jetzt noch helfen kann!
Doch leider...
Ein eigenartiger Fall! Ihr Neffe wird wahrhaftig immer kleiner... aber helfen kann ich ihm erst, wenn ich genau weiß, welche Form der Magie dahintersteckt!

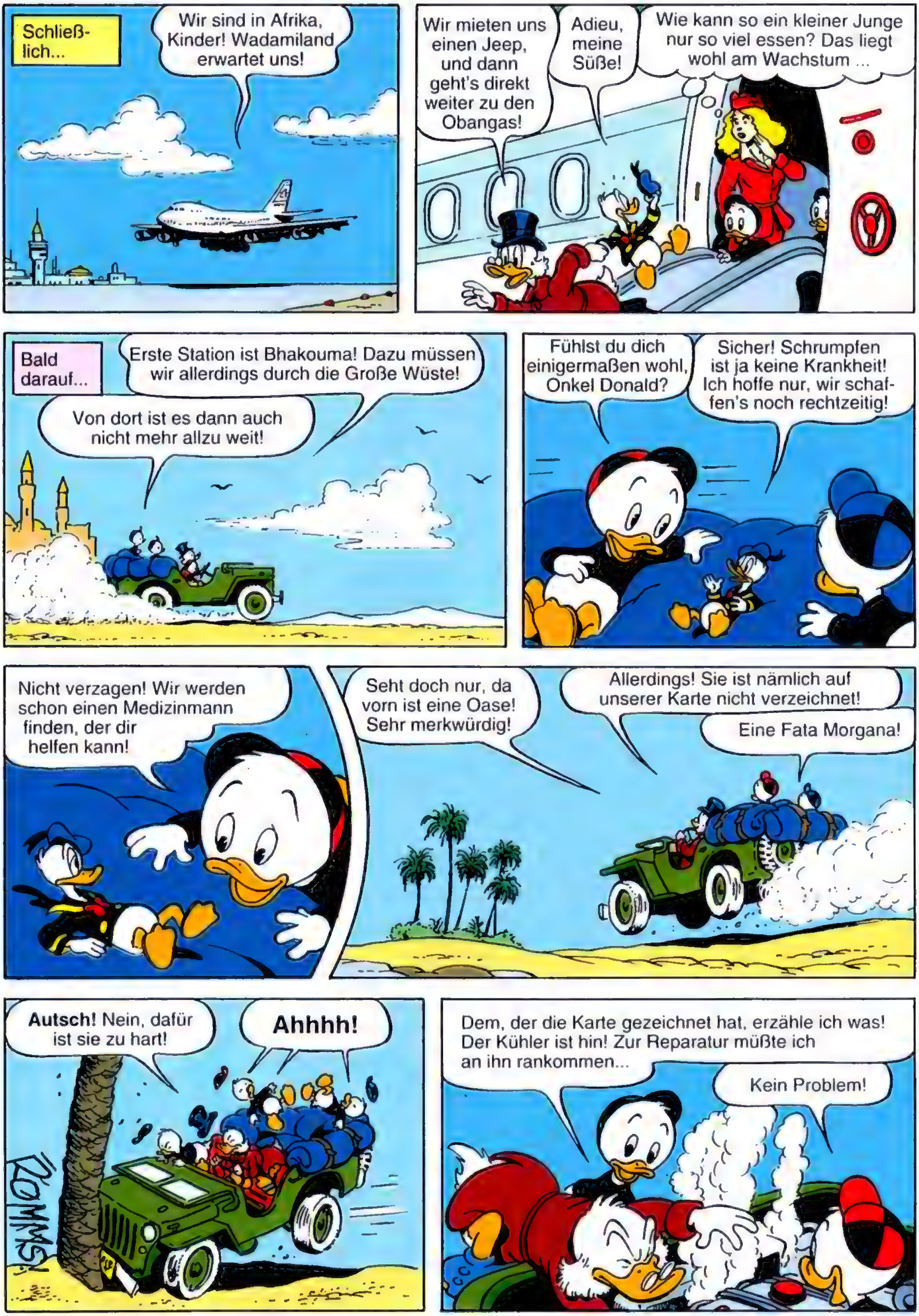

Immerhin wissen wir, daß diese Zauberkugeln von den Obangas stammen! Folgt mir also, Kinder, wir müssen uns beeilen!
Was hast du vor, Onkel Dagobert?
Ja, wo willst du hin? Doch nicht etwa zu den Obangas? Das sind bestimmt grausame Wilde und vielleicht sogar Menschenfresser...
Und wenn schon! Oder willst du lieber weiterschrumpfen?
TAXI
Fahrer, bringen Sie uns zum Flugplatz! Aber fix, oder Sie haben bald einen Fahrgast weniger!
Fünfmal nach Wadamiland, bitte! **Ein** Erwachsener und **vier** Kinder... im Moment jedenfalls noch!

Das gibt's in der neuen
MICKYVISION plus
COMICS POSTER
SUPER-EXTRA
TOLLES POSTER
LUSTIGE COMICS
Katastrophe im Weltraum!
Ein gewaltiges Wettrennen zum neuentdeckten "Schwarzen Mond" ist im Gange. Dort soll es riesige Erdölvorkommen geben. Donald und die Kinder wollen mit ihrem Superraumschiff die gesamte Konkurrenz aus dem Felde schlagen. Es gelingt ihnen schließlich, eine Ölprobe an Bord zu nehmen. Doch das hat die verheerende Eigenschaft, sich mit rasender Geschwindigkeit ständig zu vermehren. Das ganze Raumschiff droht aus den Nähten zu platzen...
Was soll der Unsinn? Laß mich sofort los! Das ist unsere einzige Chance!
Eben nicht! Wenn das Schiff platzt, während wir mit Hypergeschwindigkeit unterwegs sind, ist alles aus!
TOLLE PREISE
"WIE DU MIR..."
Sherlock Holmes & Co.
Der Natur auf der Spur
Mickyvision Nr. 19 jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!
MICKYVISION plus
Zu gewinnen:
Je eins von 20 tollen Familienspielen

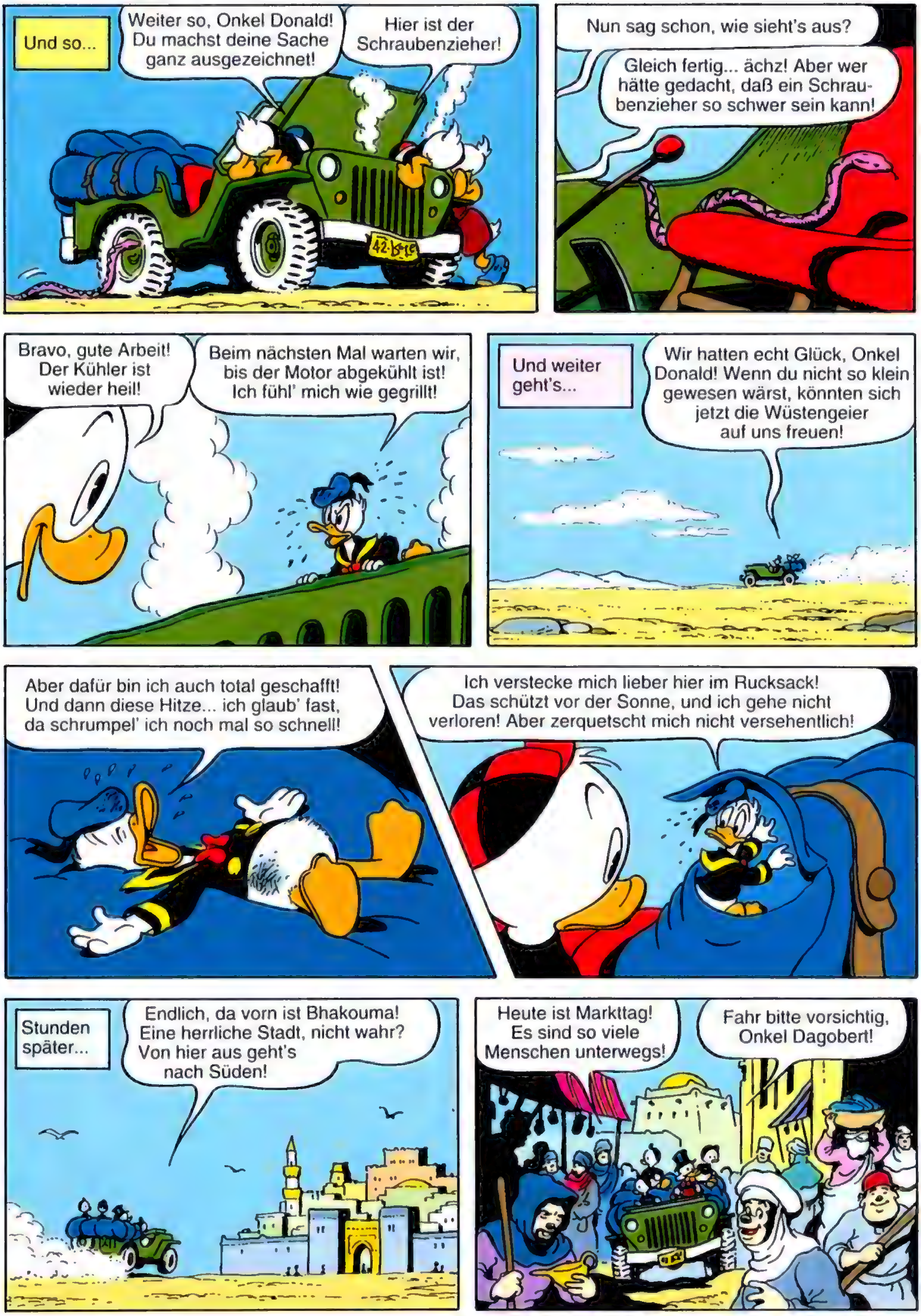


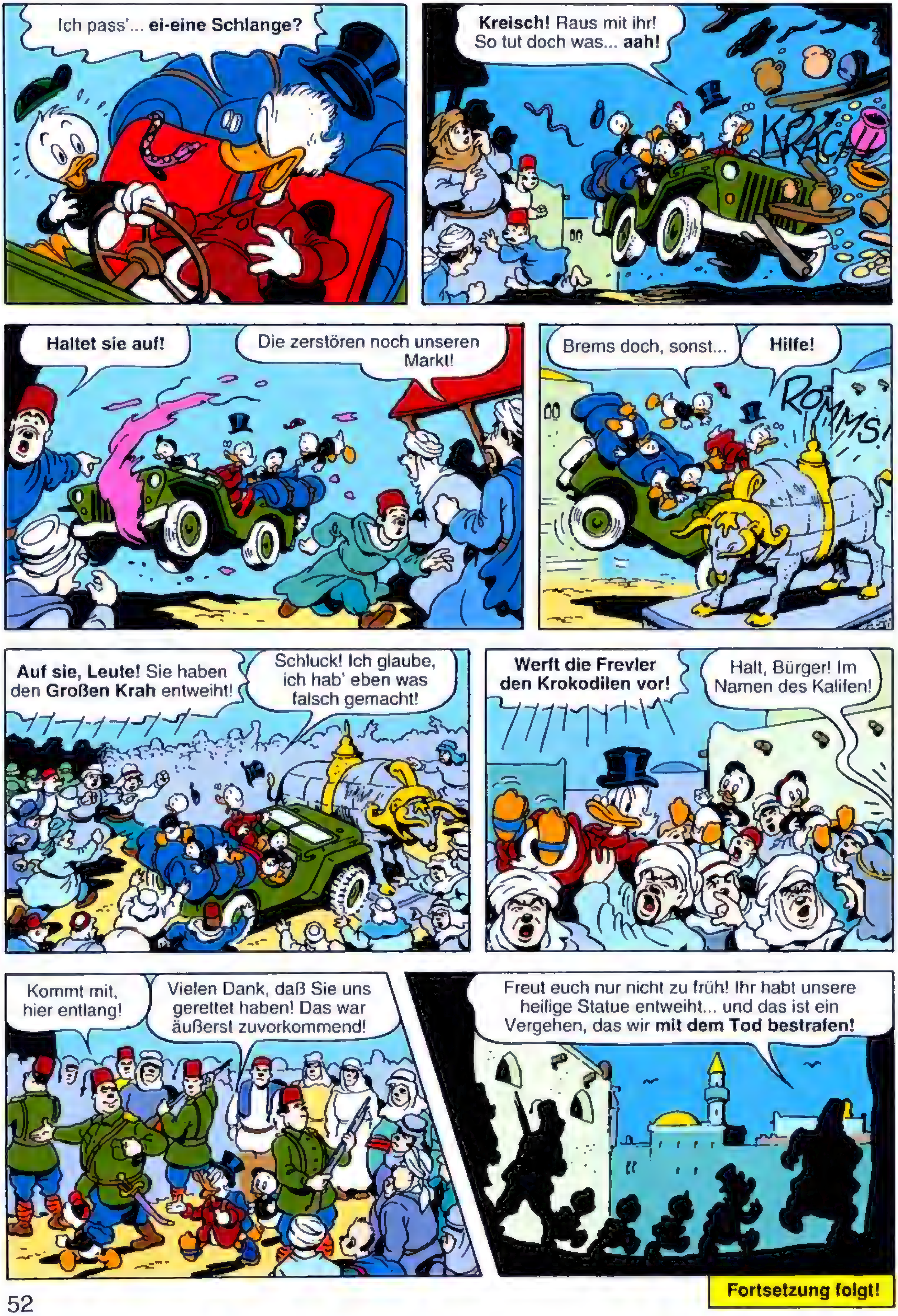
Wir müssen einen Medizinmann finden, der den Bann brechen kann, Donald! Ich fürchte, sonst hast du bald die Größe einer Wanze!
Nein, so ein süßer Fratz! Wie heißt du denn, Kleiner?
Das geht Sie gar nichts an, kapiert?
Aber, aber, wer wird denn so unhöflich sein? Schäm dich was, mein Kind!
Gibt's hier bald was zu futtern?
Sicher! Wie wär's mit ein bißchen Brei für das kleine Bäuchlein?
Nix da, Schwester! Geben Sie mir lieber was Anständiges!
Hier, du Schlingel, eine volle Mahlzeit! Recht so?
Mehr gibt's nicht? Wie soll ich denn davon satt werden? Egal...
...wenn ich damit fertig bin, bringen Sie mir das Ganze einfach noch mal!
Ist der hungrige kleine Kerl hier euer Bruder?
Nein... mampf... ich bin ihr Onkel!
?!?
Stunden später...
He, Stewardeß, noch eine Portion! Ich hab' **Hunger!**
Nicht, Onkel Donald! Das ist deine sechste! Alle gucken dich schon an!
Na und, kann ich was dafür? Ich werde immer kleiner, mein Appetit ist aber so groß wie immer! Das ist einfach ungerecht!

Entdeckt mit Belle das Geheimnis des Biestes!
JETZT AUF VIDEO!
Walt Disneys Meisterwerk
Die Schöne und das Biest
Ausgezeichnet mit 2 OSCARS®!
Das ORIGINAL von Walt Disney
Einsam in einem verwunschenen Schloß lebt ein geheimnisvolles Biest. Bis eines Tages die schöne und kluge Belle erscheint. Damit beginnt ein märchenhaft spannendes Abenteuer mit den lustigen Helden Lumière, Monsieur von Unruh, Madame Pottine und Tassilo. Wird Belle es schaffen, das Biest, das sich als gar nicht so biestig entpuppt, zu erlösen?
VIDEO-CASSETTE
49,95 DM
unverbindliche Preisempfehlung
Walt Disney HOME VIDEO
Holt euch die schönste Liebesgeschichte, die jemals erzählt wurde – ab 2. September 1993 erhältlich!



Schließlich...
Wir sind in Afrika, Kinder! Wadamiland erwartet uns!
Wir mieten uns einen Jeep, und dann geht's direkt weiter zu den Obangas!
Adieu, meine Süße!
Wie kann so ein kleiner Junge nur so viel essen? Das liegt wohl am Wachstum ...
Bald darauf...
Erste Station ist Bhakouma! Dazu müssen wir allerdings durch die Große Wüste!
Von dort ist es dann auch nicht mehr allzu weit!
Fühlst du dich einigermaßen wohl, Onkel Donald?
Sicher! Schrumpfen ist ja keine Krankheit! Ich hoffe nur, wir schaffen's noch rechtzeitig!
Nicht verzagen! Wir werden schon einen Medizinmann finden, der dir helfen kann!
Seht doch nur, da vorn ist eine Oase! Sehr merkwürdig!
Allerdings! Sie ist nämlich auf unserer Karte nicht verzeichnet!
Eine Fata Morgana!
Autsch! Nein, dafür ist sie zu hart!
Ahhhh!
Dem, der die Karte gezeichnet hat, erzähle ich was! Der Kühler ist hin! Zur Reparatur müßte ich an ihn rankommen...
Kein Problem!


Und so...
Weiter so, Onkel Donald! Du machst deine Sache ganz ausgezeichnet!
Hier ist der Schraubenzieher!
Nun sag schon, wie sieht's aus?
Gleich fertig... ächz! Aber wer hätte gedacht, daß ein Schraubenzieher so schwer sein kann!
Bravo, gute Arbeit! Der Kühler ist wieder heil!
Beim nächsten Mal warten wir, bis der Motor abgekühlt ist! Ich fühl' mich wie gegrillt!
Und weiter geht's...
Wir hatten echt Glück, Onkel Donald! Wenn du nicht so klein gewesen wärst, könnten sich jetzt die Wüstengeier auf uns freuen!
Aber dafür bin ich auch total geschafft! Und dann diese Hitze... ich glaub' fast, da schrumpel' ich noch mal so schnell!
Ich verstecke mich lieber hier im Rucksack! Das schützt vor der Sonne, und ich gehe nicht verloren! Aber zerquetscht mich nicht versehentlich!
Stunden später...
Endlich, da vorn ist Bhakouma! Eine herrliche Stadt, nicht wahr? Von hier aus geht's nach Süden!
Heute ist Markttag! Es sind so viele Menschen unterwegs!
Fahr bitte vorsichtig, Onkel Dagobert!


Ich pass'... **ei-eine Schlange?**
Kreisch! Raus mit ihr! So tut doch was... **aah!**
KRACH
Haltet sie auf!
Die zerstören noch unseren Markt!
Brems doch, sonst...
Hilfe!
ROMMS!
Auf sie, Leute! Sie haben den **Großen Krah** entweiht!
Schluck! Ich glaube, ich hab' eben was falsch gemacht!
Werft die Frevler den Krokodilen vor!
Halt, Bürger! Im Namen des Kalifen!
Kommt mit, hier entlang!
Vielen Dank, daß Sie uns gerettet haben! Das war äußerst zuvorkommend!
Freut euch nur nicht zu früh! Ihr habt unsere heilige Statue entweiht... und das ist ein Vergehen, das wir **mit dem Tod bestrafen!**
Fortsetzung folgt!

© FERRERO 93
„Alle Dinosaurier ausgestorben? Falsch! – Aber das bleibt noch streng geheim!“
„Denkste! Längst verraten.“
Bislang dachte man, die Dinosaurier seien schon lange ausgestorben. Aber so benehmen sie sich nun wirklich nicht, die Drolly Dinos. Quicklebendig genießen sie den abenteuerlichen Tag auf ihrer von der Zeit vergessenen Insel mitten im stillen Ozean. – Eine Insel, die noch kein Mensch zuvor betreten hat.
„Hihi, einer von uns in jedem 7. Ei.“
+ MILCH - KAKAO
kinder ÜBERRASCHUNG®
DIE DROLLY DINOS
JUWELINA
+ MILCH - KAKAO
uns gibt es nur bei kinder ÜBERRASCHUNG®
DÄUMELINO
KOKETTINO
KOKETTINA
TRAMPELINO
MELODINO
TRANQUILLINO
HECKTINO
BRONTO
ELEGANDINA
© FERRERO '93

ENTE GUT...

Walt Disneys
LUSTIGES
TASCHENBUCH
Nr.187

DON-ALD, Held der Pharaonen!

Übles Raubgesindel droht dem Pharao Dag-Ench-Berton (Dagobert Duck) mit Krieg, falls der ihnen seine Reichtümer nicht freiwillig herausgeben will. Aufgeregt ruft der Pharao nach seinen Generälen. Die sind ihm aber leider alle längst davongelaufen, weil der geizige Pharao sie nicht mehr bezahlen wollte. Der einzige Getreue, der ihm noch blieb, ist Don-Ald-Duckon. Und der hat nun die einmalige Chance, eine große Heldentat zu vollbringen. Als Belohnung soll er die Nichte des Pharao zur Frau bekommen. Don-Ald jedoch hat längst sein Herz an die liebreizende Aida verloren, was bald zu gewaltigen Problemen mit dem Pharao und dessen schwergewichtiger Nichte führen muß...

DAVON TRÄUMEN DISNEY-FANS!

Micky-T-Shirts, Disney-Spielzeug, Donald-Videos, Dschungelbuch-Plüschtiere, Käpt'n-Balu-Geschirr und noch vieles mehr, wird es bald in Frankfurt geben! Dort eröffnet im Oktober der erste Disney Store Deutschlands, zugleich der größte der ganzen Welt!

★

Alles, was ein Disney-Fan sich nur erträumen kann, wird dort auf 3 riesigen Etagen zu finden sein. Und fröhliche Einkaufsstimmung ist jetzt schon garantiert: Auf jedem Stockwerk werden über riesige Bildschirmwände ständig Ausschnitte aus Disney-Filmen gezeigt...

★

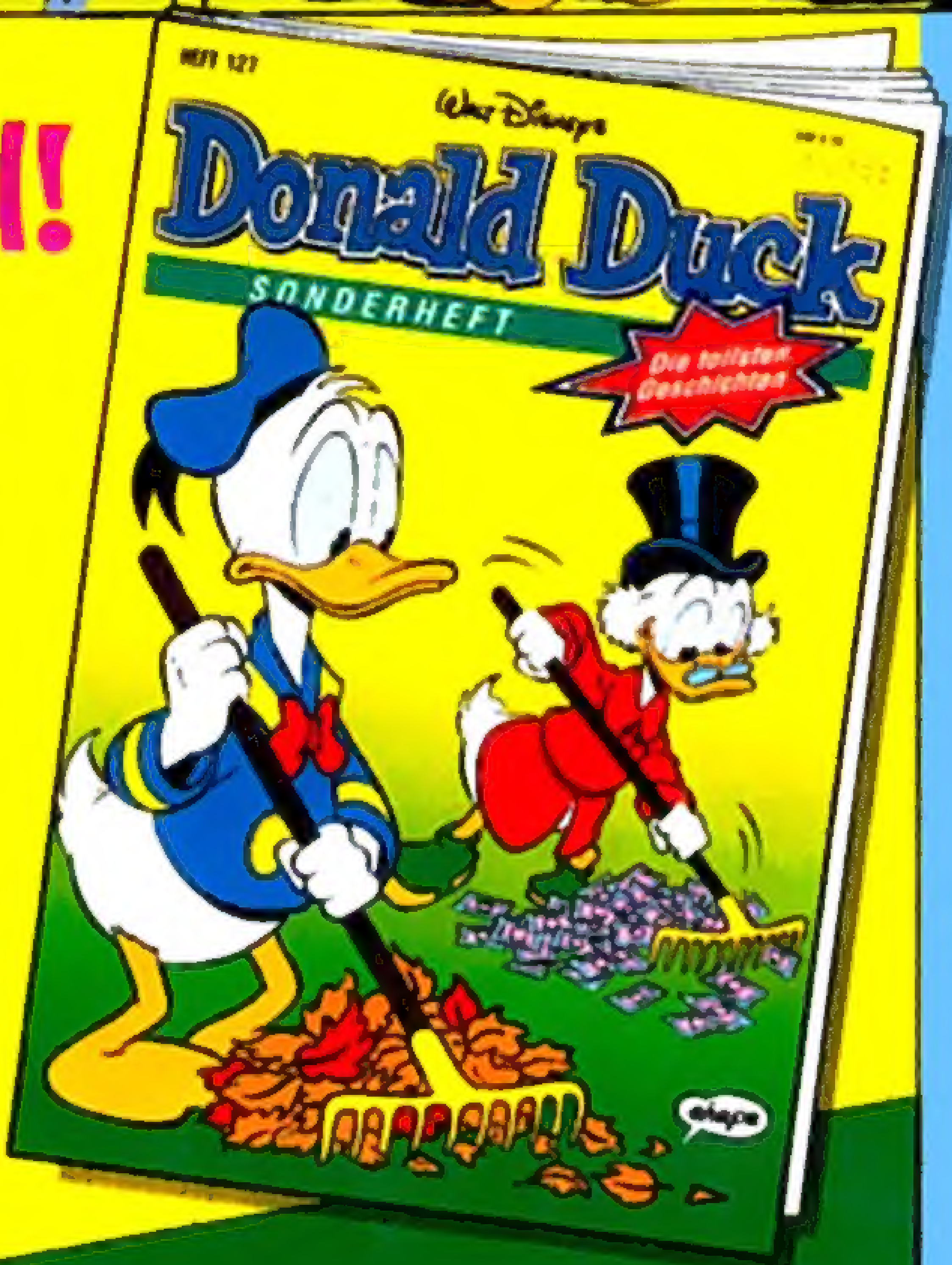
Im Oktober 1993 öffnen sich die Tore einem fantastischen Einkaufserlebnis.

Auflösung des Rätselcomics: Der Polizist braucht nur nach dem Inhalt der Handtasche zu fragen. Nur die wahre Eigentümerin kennt den Inhalt!

Was zuviel ist, ist zuviel!

Es gibt Leute, denen scheint einfach alles in den Schoß zu fallen. Andere wiederum können sich abschinden soviel sie wollen, sie kommen einfach auf keinen grünen Zweig. Zur zweiten Personengruppe müssen wir zweifellos Donald rechnen. Worum geht es hier? Donald will unbedingt eine Auszeichnung des Entenhausener Gartenbauvereins für hervorragende Ernteergebnisse gewinnen. Um dieses Ziel zu erreichen, entwickelt der eifrige Hobbygärtner die schrulligsten Ideen. Warum er sich hier so furchtbar ärgert und was Vetter Gustav mit alldem zu tun hat, das ist schon eine irre komische Geschichte. Wo? Im neuesten

DONALD DUCK Sonderheft Nr.127



Diese Woche im Disney Club:

Sendezeit:
Samstags: 16.05 bis 17.30 Uhr
Sonntags: 8.25 bis 9.50 Uhr (Wiederholung vom Samstag)

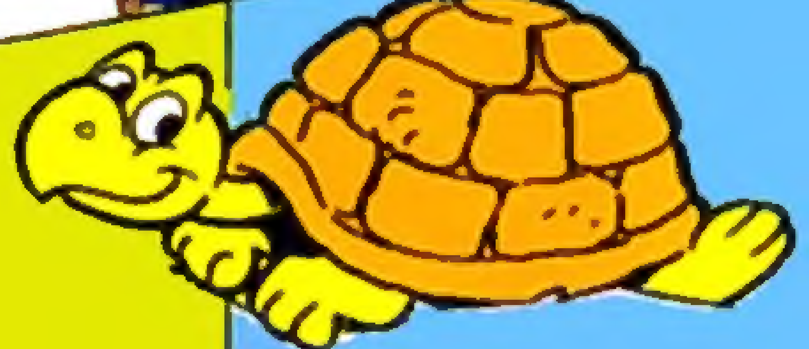
Filme:
Kurz vor dem heiß herbeigesehnten Rendezvous mit Daisy bemerkt **Donald,** daß er völlig abgebrannt ist. In der Not vergreift er sich am Sparschwein seiner Neffen...
Darkwing Duck: Benny Buxbaums erneuter Versuch, einen Freund für sich zu erschaffen, geht schief. Dafür wird Kiki verwandelt...
Chip und Chap: Samsons ehemaliger Schwarm, Desirée Delure, taucht bei den Rittern auf. Sie behauptet, daß sie von ihrem bisherigen kriminellen Leben Abschied nehmen und ehrlich werden will. Doch Chip bleibt mißtrauisch.
Das Geheimnis von Lost Creek: Russy und Robert verabreden sich für Mitternacht, um endlich dem Schneemenschen zu begegnen. Jeannie entdeckt das Verschwinden der beiden und alarmiert Travis.

- Die "Keystone Cops" waren legendäre **Stummfilmstars.** Antje, Stefan und Ralf dürfen diese Woche bei ihnen in die Lehre gehen.
- Die Moderatoren helfen beim Bau der **"Arche Noah"**, die zur Zeit im Stuttgarter Zoo Wilhelma entsteht. Die "Arche" soll als Symbol für die Bewahrung der Erde und der Tiere gelten.
- Als Gast in den Club kommt Gerald Ruppert, ein Zirkusdirektor. Er beweist, daß **Katze und Maus** auch in Frieden miteinander leben können.
- Das **Schau-Orchester Ungelenk** präsentiert das Lied "Jodelätera".

ARD

Das Schauorchester UNGELENK musiziert auf über 20 Instrumenten.

...ALLES GUT



NÄCHSTE WOCHE IM MICKY MAUS MAGAZIN
NEON Rubbel-Alphabet
Grelle Buchstaben, die nicht zu übersehen sind! Vielseitig verwendbar!
© Disney Rückseitiges Schutzpapier nur teilweise abheben und gewünschtes Motiv ...
MICKEY'S TOONTOWN TELEFON-SPIEL
Großes Toontown - Telefonspiel
3. und letzter Teil!
Anrufen und gewinnen!
Sagenhafte Preise!
Insgesamt:
20 Flugreisen nach Disneyland/Kalifornien
606 Toontown - T-Shirts
10 Sofortgewinne: HiFi Kompakt-Anlagen von Sony
Sofort anrufen und mitspielen!
4 Sammelkarten
MICKY MAUS MAGAZIN
NEON-RUBBEL-ALPHABET